# EC-CUBE 2.12.x / 2.13.x 用

# ソフトバンク・ペイメント・サービスモジュール

# 設定・利用マニュアル

Version 1.04

2015/07/24

SBPS 決済 EC-CUBE 用モジュールサポート事務局

（制作・著作：株式会社スピリット・オブ）

Copyright © 2013 Spirit of Co., Ltd. All rights reserved.
Copyright © 2012-2013 SoftBank Payment Service Corp. All Rights Reserved.

# 内容

変更履歴 ..... 4
１．はじめに ..... 5
２．用語集 ..... 6
３．モジュールのインストール ..... 7
４．インストール後の設定 ..... 8
4-1. 共通設定画面を開くまで ..... 8
4-2. 共通設定画面を開く ..... 9
4-3. 共通設定の基本的な利用方法 ..... 10
4-3. 共通設定の設定項目について ..... 11
4-4. 決済方法毎の詳細設定 ..... 14
4-4. 決済テスト ..... 18
５．その他の動作に関する共通設定 ..... 19
5-1. 2 クリック注文 ..... 19
5-2. MY ページ機能 ..... 23
5-3. 簡易継続課金機能（定期購入機能） ..... 26
６．便利な管理画面機能の使い方 ..... 32
6-1. 受注編集機能に統合された売上確定、取消、再オーソリなどの機能 ..... 32
6-2. 決済状況管理（決済毎の一覧、一括売上確定、一括取消） ..... 35
6-3. 簡易継続課金管理 ..... 38
７．決済サービスとの接続方式に関する説明 ..... 41
7-1. API 接続／管理画面機能の内部接続 ..... 41
7-2. 遷移型（リンク型）接続 ..... 43
7-3. 情報引継ぎ遷移型（FreeCSV 方式）接続 ..... 45
7-4. 接続に関する補足 ..... 47
８．決済方式毎の設定項目と固有事項について ..... 48
8-1. 決済種別に関わらず共通で存在する設定項目 ..... 48
8-2. クレジットカード（API） ..... 51
8-2. 登録済みクレジットカード（API） ..... 53
8-3. コンビニ払い（API） ..... 54
8-4. PayEasy（API） ..... 56
8-5. 総合振込（API） ..... 57
8-6. クレジット継続売上（簡易継続 API） ..... 58
8-7.クレジットカード（リンク型） ..... 59
8-8.クレジットカード 3D セキュア（リンク型） ..... 61

Copyright © 2013 Spirit of Co., Ltd. All rights reserved.
Copyright © 2012-2013 SoftBank Payment Service Corp. All Rights Reserved.

8-9.クレジット登録（リンク型） ..... 63
8-10.クレジット登録（3D セキュア）（リンク型） ..... 64
8-11.ソフトバンクまとめて支払い（リンク型） ..... 65
8-12.ドコモケータイ払い（リンク型） ..... 67
8-13.au かんたん決済（リンク型） ..... 69
8-14.WebMoney（リンク型） ..... 71
8-15.BitCash（リンク型） ..... 72
8-16.NetCash（リンク型） ..... 73
8-17.Yahoo!ウォレット（リンク型） ..... 74
8-18.Yahoo!ウォレットデジコン（リンク型） ..... 75
8-19.楽天ＩＤ決済[DL 型]（リンク型） ..... 76
8-20. Alipay（リンク型） ..... 77
8-21. Paypal（リンク型） ..... 78
8-22. NetMile（リンク型） ..... 79
8-23. 永久不滅ポイント決済（リンク型） ..... 80
8-24. サイバーEdy（リンク型） ..... 81
8-25. モバイル Edy（リンク型） ..... 82
8-26. Suica（リンク型） ..... 83
8-27. コンビニ払い（リンク型） ..... 84
8-28. PayEasy（リンク型） ..... 85
8-29. ジャパンネット銀行（リンク型） ..... 86
8-30. 総合振込（リンク型） ..... 87
8-31. クレジット３D セキュア継続売上（リンク型簡易継続） ..... 88
8-32. au かんたん決済継続売上（リンク型簡易継続） ..... 89
8-33. ドコモケータイ払い継続売上（リンク型簡易継続） ..... 90
8-34. クレジットカード(FCSV)（FreeCSV 型/画面情報引継ぎ型決済） ..... 91
8-35. クレジットカード３D セキュア(FCSV)（FreeCSV 型決済/画面情報引継ぎ型決済） ..... 93
8-36. 楽天ＩＤ決済[非ギャザ版]（リンク型） ..... 95
９．サポートについて ..... 98
１０．よくある質問や運用に関するヒント ..... 99
ご注意事項・著作権表記 ..... 101

Copyright © 2013 Spirit of Co., Ltd. All rights reserved.
Copyright © 2012-2013 SoftBank Payment Service Corp. All Rights Reserved.

## 変更履歴

| | | |
|---|---|---|
| 2013 年 7 月 1 日 | 0.01 | 新規作成 |
| 2013 年 8 月 20 日 | 1.00 | 校正、リリース |
| 2013 年 8 月 30 日 | 1.01 | 2.12.6 対応 |
| 2013 年 10 月 20 日 | 1.02 | 2.13.0 にも両対応 |
| 2013 年 12 月 2 日 | 1.03 | 設定画面の仕様変更に対応。<br>一部加筆 |
| 2015 年 7 月 27 日 | 1.04 | 決済手段（楽天ＩＤ決済非ギャザ版）の追加に対応。 |

Copyright © 2013 Spirit of Co., Ltd. All rights reserved.
Copyright © 2012-2013 SoftBank Payment Service Corp. All Rights Reserved.

## １．はじめに

ソフトバンク・ペイメント・サービスモジュール（以下、本モジュール）は、ロックオン社が提供する EC オープンプラットフォームのオープンソースソフトウェアである、EC-CUBE の公式決済モジュールです。

本モジュールは、ソフトバンク・ペイメント・サービス株式会社のオンライン決済代行サービスとご契約後、EC-CUBE ですぐに決済を利用することが出来る、最先端の機能を備えた決済モジュールです。

ソフトバンク・ペイメント・サービス株式会社のオンライン決済サービスについての詳細は、下記サイトをご覧下さい。

http://www.sbpayment.jp/

本モジュールは 35 種類の決済方式に対応しており（一部はオプション）、EC システム埋込型やリンク型などを利用される状況などに合わせて選択可能で、モバイルにも PC にもスマホにも完全対応し、決済の売上方式も多様な形に設定出来ます。また継続課金（定期購入課金）や、2 クリックでの購入支援機能、カード番号保存機能、プラグイン方式による EC-CUBE に完全に統合された運用が出来る決済用管理機能等を備えています。

また、本モジュールは EC-CUBE 公式インテグレーターによる本モジュール利用に関するサポート窓口をご用意しており、ソフトバンク・ペイメント・サービス株式会社のオンライン決済サービス加盟店様は手厚いサポート対応が受けられます。詳細は後述の「サポートについて」の項目を御確認下さい。

Copyright © 2013 Spirit of Co., Ltd. All rights reserved.
Copyright © 2012-2013 SoftBank Payment Service Corp. All Rights Reserved.

## ２．用語集

一部用語は略称で表記する場合があります、特有な表現を使うものとして主な用語を下記に示します。

EC-CUBE

EC オープンプラットフォームソフトウェア。下記サイトで提供される。

http://www.ec-cube.net/

本モジュール

EC-CUBE 用のソフトバンク・ペイメント・サービスモジュール

決済サービス

決済代行サービス。支払いを行える様々な決済インフラとインターネット上の Web サイトを繋げるサービス。

SBPS

ソフトバンク・ペイメント・サービスの決済サービス。
またはその提供会社自体。

モバイル

フューチャーフォンと呼ばれる、旧来からあるスマートフォンでは無い携帯電話。

API 接続

一般に機能や情報を相互にやりとりをするのに使用する部分の事を指す。
EC-CUBE において「埋込型」や「機能連動」と呼ばれる形で、EC-CUBE 本体のサーバー内のプログラムから「サーバー間連携」という形で動作する接続様式を指します。詳細は、個別項目内でも説明があります。

リンク型接続／画面遷移型

EC-CUBE 画面の途中から決済サーバーに移動し、その後 EC-CUBE に戻るような形で動作する接続様式を指します。詳細は、個別項目内でも説明があります。
この２つの呼び名が各種資料や書類で統一されていない場合がありますが、どちらも同一なものを差し示しておりますのでご注意下さい。

Copyright © 2013 Spirit of Co., Ltd. All rights reserved.
Copyright © 2012-2013 SoftBank Payment Service Corp. All Rights Reserved.

## ３．モジュールのインストール

(1) あらかじめ加盟店契約をしていただき、ソフトバンク・ペイメント・サービス株式会社よりアカウント情報（接続情報）の提供を受けてください。
※ソフトバンク・ペイメント・サービス株式会社の提供する開発者向けサイト「DeveloperConsole」（https://developer.sbpayment.jp）の仕様書ダウンロードページにて一部機能や簡単な決済動作確認が出来る接続支援サイトの接続情報が無償で手に入ります。

(2) EC-CUBE オーナーズストアにご登録をいただき（登録無料）、決済一覧より本モジュールの購入（無料）手続きをしてください。本モジュールは無料です。
EC-CUBE オーナーズストア： http://www.ec-cube.net/owners/

(3) EC-CUBE オーナーズストアからのモジュールの利用方法については下記のマニュアルをご参考にして下さい。
http://www.ec-cube.net/document/MN02_module_install.pdf

(4) 本マニュアルは、オーナーズストアを利用したインストール方法となります。オーナーズストアをご利用出来ない場合のインストールについては、オーナーズストアの手順書をご覧ください。なお、モジュールファイル内（doc/test_upgrade_index.php）に手順書①にある設定書ファイル（編集済み）をあらかじめご用意しています。
https://www.ec-cube.net/product/faq.php#anchor08_02

(5) EC-CUBE 自体ならびに EC-CUBE オーナーズストアに関しては提供元が異なりますので、ご質問などをいただいてもご対応致しかねます。

(6) 作業を行われる場合は、念のため必ず EC-CUBE 全体のバックアップをして頂きますようお願いします。

(7) 決済モジュールのバージョンは下記のように対応しています。

| 決済モジュールバージョン | → | 対応する EC-CUBE バージョン |
|---|---|---|
| 1.x.x | → | 2.4.x |
| 2.x.x | → | 2.11.x |
| 3.x.x | → | 2.12.x |
| 4.x.x | → | 2.13.x |

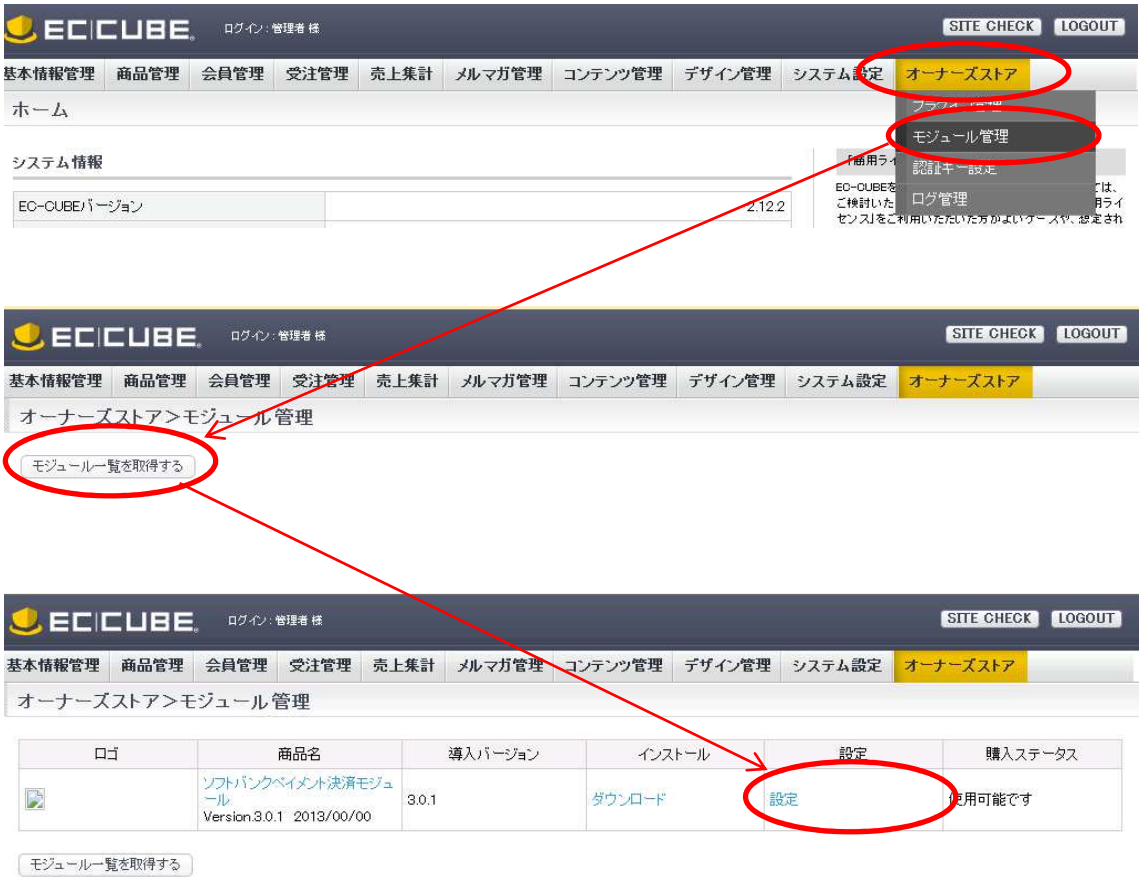
Copyright © 2013 Spirit of Co., Ltd. All rights reserved.
Copyright © 2012-2013 SoftBank Payment Service Corp. All Rights Reserved.

# ４．インストール後の設定

## 4-1. 共通設定画面を開くまで

EC-CUBE オーナーズストアにて、本モジュールの利用準備をした後、以下の手順に従ってモジュール一覧画面を開きます。
以下 EC-CUBE バージョンにより画面が異なりますのでご注意下さい。

※EC-CUBE2.12 の場合
管理画面ログイン＞オーナーズストア＞モジュール管理＞モジュール一覧を取得する
＞「ソフトバンク・ペイメント・サービスモジュール(2.12 系)」




※モジュールの設定画面を開くまでは EC-CUBE 標準機能の範囲となりますので、ご不明な点があれば下記の EC-CUBE マニュアルなどをご参考にして下さい。

・EC-CUBE モジュールインストールマニュアル
http://www.ec-cube.net/document/MN02_module_install.pdf

Copyright © 2013 Spirit of Co., Ltd. All rights reserved.
Copyright © 2012-2013 SoftBank Payment Service Corp. All Rights Reserved.

### 4-2. 共通設定画面を開く

前項で開いたページにおいて本決済モジュールの名称が表示されている事を確認し、使い始める最初は「ダウンロード」をクリックして、モジュールを EC-CUBE 内に展開します。
※２回目以降はダウンロードのクリックは必要ありません。

次に「設定」をクリックすることで、下のような設定画面が別ウィンドウにて表示されます。なお画面は右のスクロールバーで上下させることが出来ます。
設定する決済モジュールのバージョンにより設定画面に違いがある場合がありますのでご注意下さい。

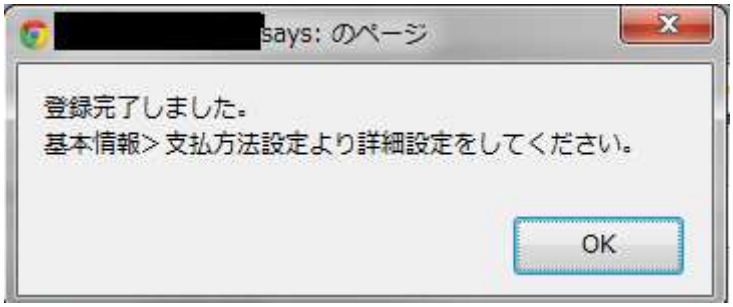
Copyright © 2013 Spirit of Co., Ltd. All rights reserved.
Copyright © 2012-2013 SoftBank Payment Service Corp. All Rights Reserved.

### 4-3. 共通設定の基本的な利用方法

前項で開いた画面に対して必要な設定を行います。
お手元にある加盟店用アカウント情報（サービス接続情報）をご用意頂き、設定を行って下さい。
設定項目それぞれの詳細については次ページをご確認ください。

設定完了後、画面一番下の「この内容で登録する」ボタンをクリックして下さい。

設定成功時には下記のようにポップアップ表示されますので、OK を押して下さい。
OK ボタンを押すと設定画面が自動的に閉じます。




上記画面が表示されない場合は、どこかに入力エラーがありますので画面内に赤字で表示されているエラー内容を確認して修正して、再度「この内容で登録する」ボタンをクリックして下さい。

上記画面が表示されず、ファイルの書き込み権限に関するエラーメッセージが出る場合は、メッセージ内に表記されたファイル、またはファイルが存在しない場合はファイルが設置される場所のディレクトリへの書き込み権限が無い場合です。表示されたファイルまたは設置ディレクトリへ適切な権限設定を付与して下さい。

※権限設定については、ご利用になられるサーバーの管理者や、レンタルサーバーのサポート窓口に御確認下さい。

Copyright © 2013 Spirit of Co., Ltd. All rights reserved.
Copyright © 2012-2013 SoftBank Payment Service Corp. All Rights Reserved.

### 4-3. 共通設定の設定項目について

設定画面で設定出来る項目は下記のようになっています。

① 接続先指定　（一部の決済モジュールバージョンでは、項目はありません）

必須項目です。

「本番環境／試験環境／接続支援サイト／入力指定」の何れかを指定します。

本モジュールでは接続先情報が予め内部設定されており、接続先を指定して、アカウントの ID とハッシュ値を設定するのみで接続出来ます。

テスト時は「試験環境」を選択してご利用下さい。

本番利用時は「本番環境」を選択してご利用下さい。

「接続支援サイト」は決済申込みをしていない場合の開発時や、リンク型（遷移型）接続において試験を行った場合、決済エラーなどが生じると原因特定が難しい為、「接続支援サイト」に接続させることでエラー原因を分かりやすく調べる事が出来ます。

「入力指定」は特別な場合以外には通常利用しません。古い決済モジュールバージョンからアップデートした場合は、「入力指定」が予め選択される場合があります。

② 接続先毎設定

本選択項目は、前述の①接続先指定の選択内容に応じて自動的に切り替わります。

**※通常は、この項目だけを選択して切り替える必要はありません。**

本選択項目は、接続先指定を複数混ぜて利用したい場合（例えば、クレジットカード決済は本番に接続しながら、ソフトバンクまとめて支払いを試験環境に繋ぎたい。一部決済のみ入力指定で利用したい等の特殊な利用方法の場合）に、接続先毎の設定を変更する場合に設定フォームを切り替えます。

③ マーチャント ID

必須項目です。

サービス接続情報のうち、マーチャント ID (Marchant ID)を記入します。

接続先が「接続先支援サイト」の場合は予め設定されています。

④ サービス ID

必須項目です。

サービス接続情報のうち、サービス ID (Service ID)を記入します。

接続先が「接続先支援サイト」の場合は予め設定されています。

Copyright © 2013 Spirit of Co., Ltd. All rights reserved.
Copyright © 2012-2013 SoftBank Payment Service Corp. All Rights Reserved.

⑤ ハッシュ値

必須項目です。

サービス接続情報のうち、Hash KEY を記入します。

接続先が「接続先支援サイト」の場合は予め設定されています。

⑥ 通信元 IP アドレス

接続先が「本番環境／試験環境／接続先支援サイト」の場合は表示のみされます。

接続先が「入力指定」の場合は入力項目となります。

**※この項目に表示されているＩＰアドレスから必ず EC-CUBE のフロント側サイトに接続出来るようにして下さい。Basic 認証等が掛かっている試験環境などでは特にご注意下さい。**

⑦ API 接続先情報

接続先が「入力指定」の場合のみ表示される項目です。

決済を埋込型（サーバー間連携 API 型）で利用する場合や管理画面の便利な決済機能を使うには入力が必要です。

サービス接続情報のうち、「API 接続先」の URL を入力してください。

例） https://stbfep.sps-system.com/api/xmlapi.do

⑧ リンク型　購入要求接続先 URL

接続先が「入力指定」の場合のみ表示される項目です。

決済を遷移型（画面リンク型／画面リダイレクト型／情報引継ぎ画面連携型）で利用する場合は入力が必要です。また外部の決済事業者ではリンクからの移動が必要のため、本項目の設定が必須となる場合があります。

サービス接続情報のうち、「購入要求（画面遷移要求）接続先」の URL を入力してください。

⑨ リンク型　顧客決済情報登録要求先 URL

接続先が「入力指定」の場合のみ表示される項目です。

購入顧客にカード登録を画面遷移型でさせる場合には入力してください。

サービス接続情報のうち、「顧客決済情報登録要求（画面遷移要求）接続先」の URL を入力してください。

⑩ リンク型　顧客決済情報登録消去先 URL

接続先が「入力指定」の場合のみ表示される項目です。

Copyright © 2013 Spirit of Co., Ltd. All rights reserved.
Copyright © 2012-2013 SoftBank Payment Service Corp. All Rights Reserved.

購入顧客にカード登録を遷移型でさせる場合には入力してください。
サービス接続情報のうち、「顧客決済情報登録要求（登録消去）接続先」の URL を入力してください。

⑪ 有効にする決済方法
選択必須項目です。ご契約をされた決済サービスを選択して下さい。
下記の３つの接続方式毎に利用出来る決済方法が並びます。
・API 型決済
埋込型とも呼ばれるサーバー連携による決済接続方式。
完全に EC-CUBE に統合された形となり、表向きは EC-CUBE 以外のサーバーに移動はしません。
・リンク型決済
画面遷移型とも呼ばれる決済接続方式。
決済の途中からご利用になられている EC-CUBE 以外のサイトに移動する必要がある決済接続方式です。
・FreeCSV 型決済
情報引継ぎ画面連携型とも呼ばれる決済接続方式。
実際の挙動は前述のリンク型決済だが、擬似的に API 型決済のような動きをすることが可能な決済接続方式です。

個別の決済方法については、それぞれのサービス仕様がありますので御確認下さい。

⑫ 顧客 ID の方式
選択必須項目です。EC-CUBE と決済サービスとの間で会員（顧客）の紐付けの方式を決定します。
通常は「顧客キー付方式」を選んで下さい。
以前より EC-CUBE で本決済モジュールを利用している場合、バージョンアップ等をして本設定が必要となる場合には「旧バージョン方式」を選びます。

⑬ 決済用テンプレート初期化
初回登録時には、必ず初期化されますのでチェックする必要はありません。
本モジュールでは決済画面用のデザインテンプレートを自動的に追加しますが、その内容をインストール時の状態に初期化したい場合にチェックボックスを ON にして、登録してください。

Copyright © 2013 Spirit of Co., Ltd. All rights reserved.
Copyright © 2012-2013 SoftBank Payment Service Corp. All Rights Reserved.

### 4-4. 決済方法毎の詳細設定

決済方法毎の詳しい設定を行います。本設定をしない場合は決済が動作しませんのでご注意下さい。

(1)支払い方法設定画面を開く

以下の手順に従って支払い方法設定画面を開いて下さい。

管理画面ログイン＞基本情報管理＞支払い方法設定

開いた画面において、支払い方法の中に設定画面で追加した決済が追加されていることを確認し「編集」をクリックし、支払い方法を編集する画面を開きます。

※追加されていない場合はモジュールの設定が完了していませんので１から確認して下さい。

下記のような画面（支払い方法一覧）が開きます。

Copyright © 2013 Spirit of Co., Ltd. All rights reserved.
Copyright © 2012-2013 SoftBank Payment Service Corp. All Rights Reserved.

(2)決済方法毎の詳細設定

前ページまでの手順で下記のような設定画面が開きます。

設定項目は決済方式毎に異なりますのでご注意下さい。決済方式毎に設定出来る項目の詳細については、後述します。

各項目の設定を行った上で画面下の「この内容で登録する」ボタンの押して下さい。

正常に登録が出来る場合は前ページの支払い方法一覧画面に戻ります。

画面が進まない場合には、設定項目にエラーがありますので、画面内に表示されているエラー内容を確認して設定している情報に不備が無いか確認して下さい。

Copyright © 2013 Spirit of Co., Ltd. All rights reserved.
Copyright © 2012-2013 SoftBank Payment Service Corp. All Rights Reserved.

(3)配送方法設定

配送方法の設定を行います。以下の手順に従って配送方法設定画面を開いて下さい。

管理画面ログイン＞基本情報管理＞配送方法設定

下記のような配送業者一覧画面が開きます。

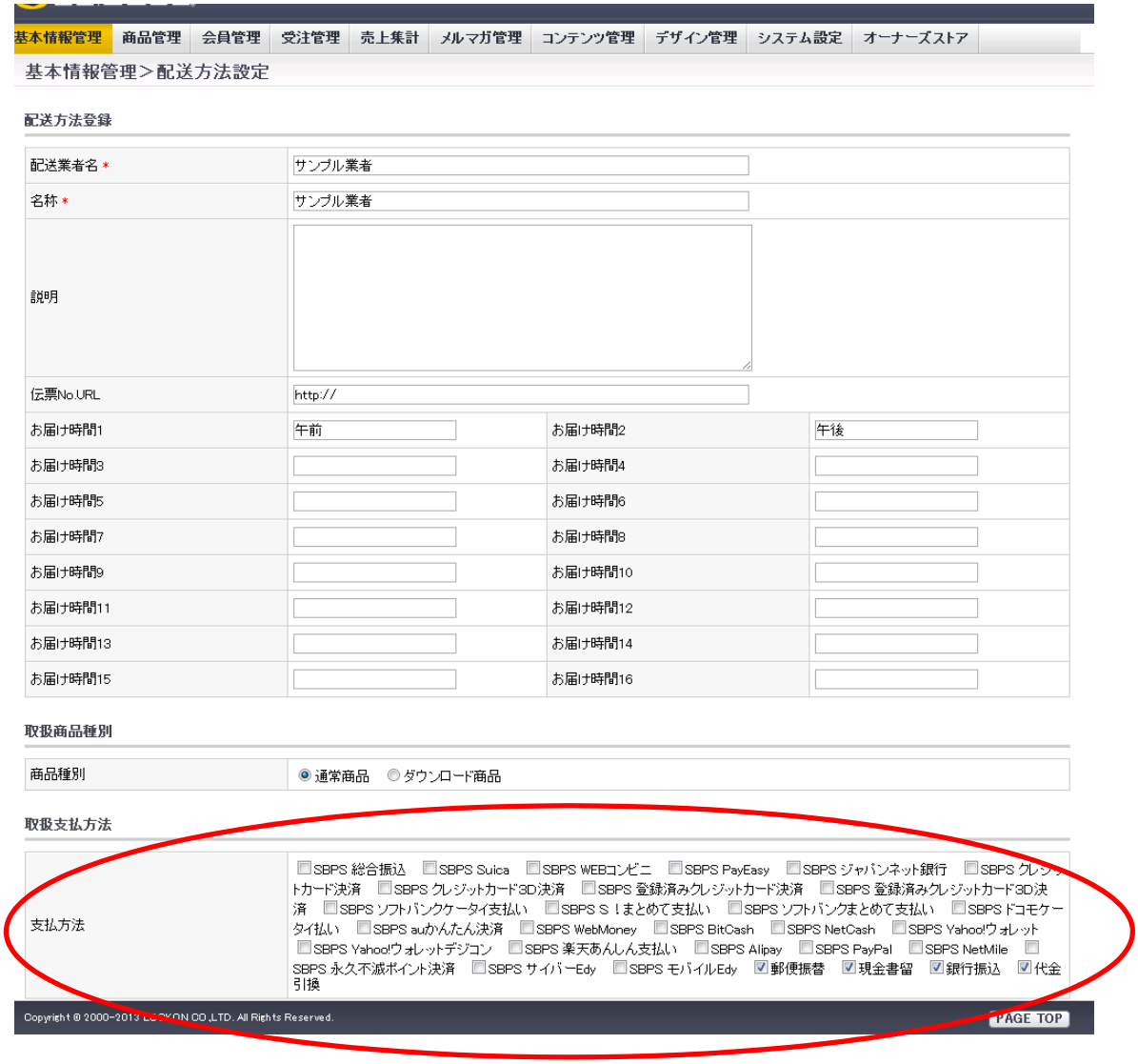
開いた画面において、本決済を利用したい配送業者の「編集」をクリックして下さい。

下記のような「配送方法登録」の画面が表示されます。

Copyright © 2013 Spirit of Co., Ltd. All rights reserved.
Copyright © 2012-2013 SoftBank Payment Service Corp. All Rights Reserved.

画面をスクロールし、画面中段の「取扱支払方法」の部分を表示し、取扱支払方法として有効にしたい支払方法のチェックボックスを ON にします。
※支払い方法設定で名前を変更している場合は、変更した名前が表示されます。

その後、画面一番下の「この内容で登録する」をクリックして登録して下さい。




「配送方法設定が完了しました」と表示される事を確認して、基本的な決済の動作をさせるための設定は完了です。

Copyright © 2013 Spirit of Co., Ltd. All rights reserved.
Copyright © 2012-2013 SoftBank Payment Service Corp. All Rights Reserved.

### 4-4. 決済テスト

決済モジュールの設定が完了しました、フロント画面にてテスト購入をして下さい。

支払い方法選択に選択肢が出ない場合は、「支払い方法設定」および「配送方法設定」が済んでいない為、設定手順を確認して下さい。

決済を選択後、購入確認画面（EC-CUBE 標準）に遷移し、次のページにて、決済の画面が表示されます。決済を進めて、完了画面（EC-CUBE 標準）まで進めます。

管理画面の受注管理画面にて注文情報が適切に格納されているか確認して下さい。

以上が正常に完了しましたら設定作業は終了です。決済サービスをご利用いただいての販売が可能となります。

Copyright © 2013 Spirit of Co., Ltd. All rights reserved.
Copyright © 2012-2013 SoftBank Payment Service Corp. All Rights Reserved.

# ５．その他の動作に関する共通設定

## 5-1. 2 クリック注文

本モジュールには「2 クリック注文」と呼ばれる、注文入力を省略・自動化しカゴ落ち（購入途中での離脱）を防止する機能があります。
本モジュールインストール直後は動作が無効となっていますので、利用する場合には有効にする必要があります。

(1) プラグイン管理画面を開く
以下の手順に従ってプラグイン管理画面を開いて下さい。
　管理画面ログイン＞オーナーズストア＞プラグイン管理

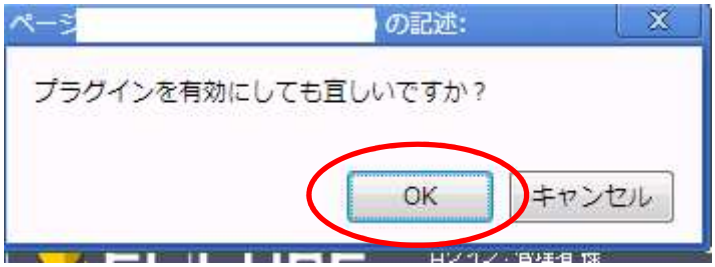
下記のような画面が開きます。

Copyright © 2013 Spirit of Co., Ltd. All rights reserved.
Copyright © 2012-2013 SoftBank Payment Service Corp. All Rights Reserved.

(2) プラグインを有効化する

マウスで「有効にする」のチェックを押して下さい。

下記のようなメッセージが出ますので「OK」（または「はい」）を押して下さい。




Copyright © 2013 Spirit of Co., Ltd. All rights reserved.
Copyright © 2012-2013 SoftBank Payment Service Corp. All Rights Reserved.

(3) 有効化の確認

下記のように、先ほどまで灰色だった行が白い背景になり、「有効」にチェックが入っている事を確認して下さい。

※「XXXXX プラグインと競合する可能性があります。」というような表示が多数並びますが、これは EC-CUBE の仕様上で過剰に表示されているだけですので、通常は無視して構いません。

Copyright © 2013 Spirit of Co., Ltd. All rights reserved.
Copyright © 2012-2013 SoftBank Payment Service Corp. All Rights Reserved.

(4) 画面の確認

フロント画面の商品詳細画面を開くと 2 クリック注文のボタンが追加されていることを確認して下さい。動作に問題がある場合は、(1)～(3)の流れを再度行う事で、プラグインの動作を無効化することも出来ます。

Copyright © 2013 Spirit of Co., Ltd. All rights reserved.
Copyright © 2012-2013 SoftBank Payment Service Corp. All Rights Reserved.

## 5-2. MY ページ機能

本モジュールにはクレジットカード情報の登録保存機能があります。
クレジットカード情報は決済会社に保管され、EC-CUBE 側には保存されず安全・安心な情報保存がされます。
このカード情報の変更をユーザーに任意のタイミングで行わせる場合には設定が必要です。

(1) プラグイン管理画面を開く

以下の手順に従ってプラグイン管理画面を開いて下さい。

管理画面ログイン＞オーナーズストア＞プラグイン管理

下記のような画面が開きます。

Copyright © 2013 Spirit of Co., Ltd. All rights reserved.
Copyright © 2012-2013 SoftBank Payment Service Corp. All Rights Reserved.

(2)プラグイン設定画面を開く

マウスで「ソフトバンク・ペイメント・サービス決済補助機能プラグイン」の「プラグイン設定」のチェックを押して下さい。

下記のような画面が出ます。

Copyright © 2013 Spirit of Co., Ltd. All rights reserved.
Copyright © 2012-2013 SoftBank Payment Service Corp. All Rights Reserved.

(3)設定を行う

下記の設定が出来ます。

① MY ページクレジット登録変更画面

登録変更画面機能自体の ON/OFF を設定出来ます。

② MY ページ接続方法

設定変更画面を EC-CUBE 内で完結する場合は「API」、決済サーバーに移動して入力させる場合には「LINK」を選んで下さい。

画面下部の「この内容で登録する」を押して下さい。

正常に登録された場合には、設定画面を閉じて下さい。

Copyright © 2013 Spirit of Co., Ltd. All rights reserved.
Copyright © 2012-2013 SoftBank Payment Service Corp. All Rights Reserved.

### 5-3. 簡易継続課金機能（定期購入機能）

本モジュールにはオプション機能のプラグインとして別途「ソフトバンク・ペイメント・サービス簡易継続課金プラグイン」があります。このプラグインは加盟店様向けには無料で別途 EC-CUBE オーナーズストアから配布されています。

簡易継続課金についてのフローや売上方法などの詳細は、ソフトバンク・ペイメント・サービス株式会社のサービス説明を確認して下さい。

本項目では、このプラグインのインストールと設定を説明します。

予め、EC-CUBE オーナーズストアより「ソフトバンク・ペイメント・サービス簡易継続課金プラグイン」をダウンロードしておいて下さい。

(1)プラグイン管理画面を開く

以下の手順に従ってプラグイン管理画面を開いて下さい。

管理画面ログイン＞オーナーズストア＞プラグイン管理

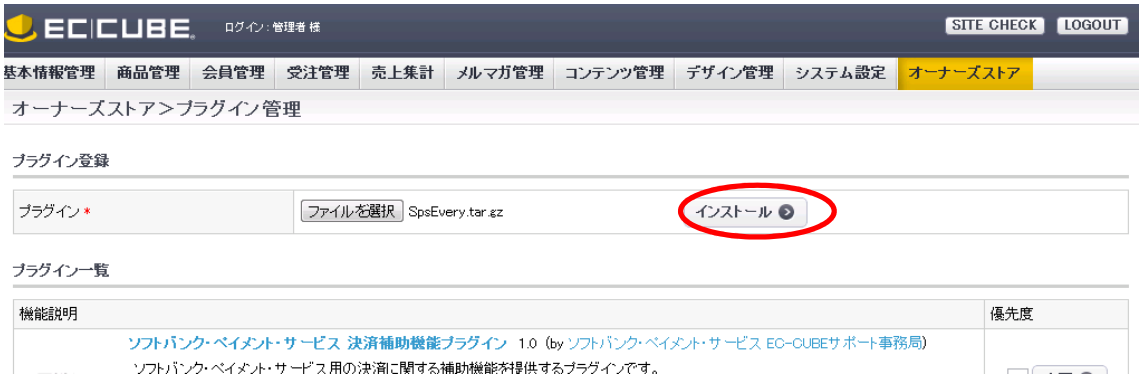
下記のような画面が開きます。

Copyright © 2013 Spirit of Co., Ltd. All rights reserved.
Copyright © 2012-2013 SoftBank Payment Service Corp. All Rights Reserved.

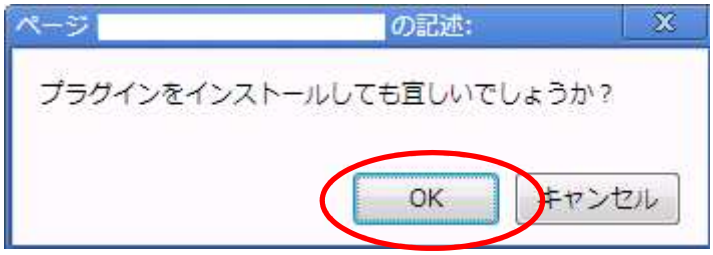
(2)プラグインをインストールする

「ファイルを選択」を押し、ファイル一覧から予めダウンロードしておいたプラグインファイルを選びます。

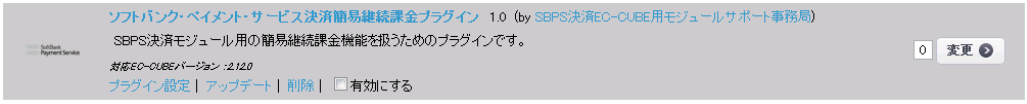
ファイル選択後に、「インストール」のボタンを押します。




下記のような確認が出ますので「OK」（または「はい」）ボタンを押して下さい。




画面のプラグイン一覧の下に簡易継続課金プラグインが追加されたことを確認して下さい。

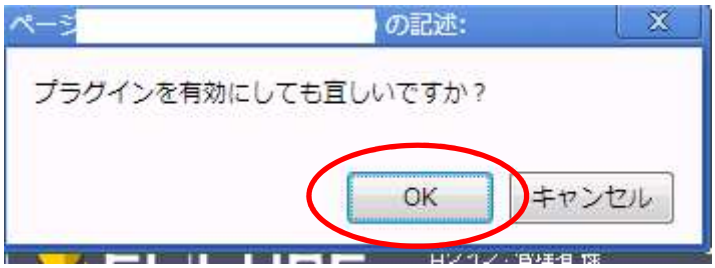



Copyright © 2013 Spirit of Co., Ltd. All rights reserved.
Copyright © 2012-2013 SoftBank Payment Service Corp. All Rights Reserved.

(3)プラグインを有効化する

マウスで「有効にする」のチェックを押して下さい。

下記のようなメッセージが出ますので「OK」（または「はい」）を押して下さい。




Copyright © 2013 Spirit of Co., Ltd. All rights reserved.
Copyright © 2012-2013 SoftBank Payment Service Corp. All Rights Reserved.

(5) 有効化の確認

下記のように、先ほどまで灰色だった行が白い背景になり、「有効」にチェックが入っている事を確認して下さい。

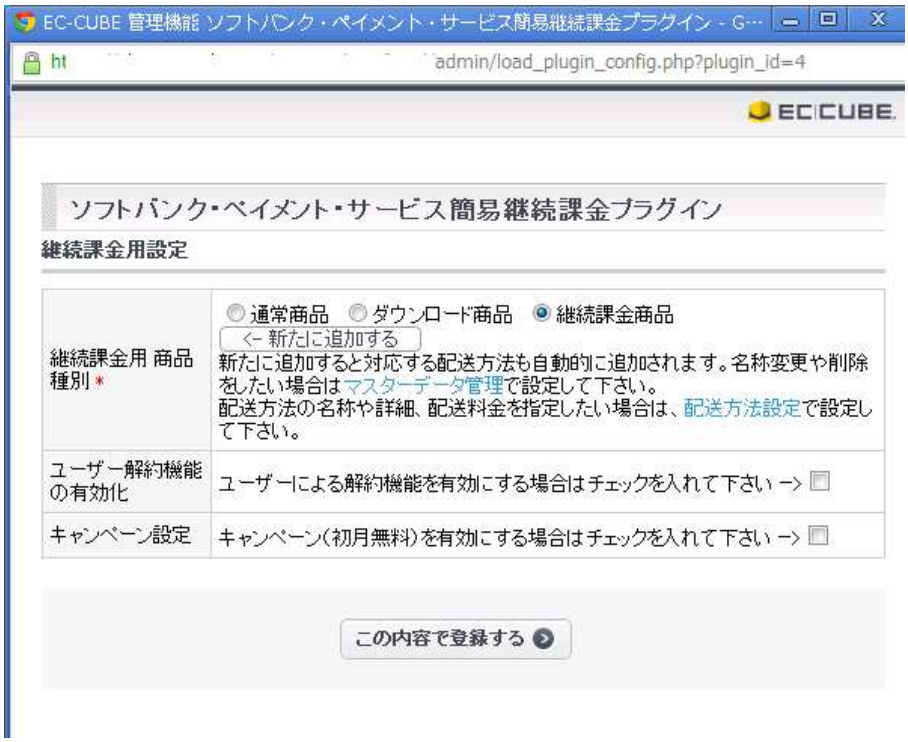
※「XXXXX プラグインと競合する可能性があります。」というような表示が多数並びますが、これは EC-CUBE の仕様上で過剰に表示されているだけですので、通常は無視して構いません。

(6)プラグイン設定画面を開く

マウスで「ソフトバンク・ペイメント・サービス簡易継続課金プラグイン」の「プラグイン設定」のチェックを押して下さい。

Copyright © 2013 Spirit of Co., Ltd. All rights reserved.
Copyright © 2012-2013 SoftBank Payment Service Corp. All Rights Reserved.

下記のような画面が出ます。




(7)設定を行う

設定を行い、画面下部の「この内容で登録する」を押して下さい。

正常に登録された場合には、設定画面を閉じて下さい。

この画面では下記の設定が出来ます。

① 継続課金用商品種別

継続課金用の商品を区別するための商品種別を選びます。

初期状態の EC-CUBE の場合「通常商品」、「ダウンロード商品」しかありません。

初期状態の商品種別で継続課金を扱う場合にはそのまま選択をして下さい。

継続課金専用の商品種別を追加する場合は「＜－新たに追加する」ボタンを押すことで、「継続課金商品」という商品種別が追加されます。

通常は「継続課金商品」を追加した上で、「継続課金商品」のチェックを入れます。

Copyright © 2013 Spirit of Co., Ltd. All rights reserved.
Copyright © 2012-2013 SoftBank Payment Service Corp. All Rights Reserved.

② ユーザー解約機能の有効化
購入者自らが MY ページから継続課金商品の解約を出来るようにする場合はチェックを入れて下さい。チェックを入れない場合は問い合わせメールなどから解約申込みを受け付けるのが良いでしょう。

③ キャンペーン設定
申込み月の初月は無料とする場合にはチェックを入れて下さい。
チェックを入れない場合は初月も課金、翌月も課金となります。
※キャンペーン設定の詳細についてはSBPSの簡易継続課金サービス説明を御確認下さい。

(8) 簡易継続課金用の支払い方法を設定する。
本プラグインを有効にすると、本書 4-1.～4.5 までの決済設定に簡易継続用の決済方法が自動的に追加されます。
決済設定自体は本書 4-1.～4.5 までの説明ページを確認して設定を行って下さい。

Copyright © 2013 Spirit of Co., Ltd. All rights reserved.
Copyright © 2012-2013 SoftBank Payment Service Corp. All Rights Reserved.

# ６．便利な管理画面機能の使い方

## 6-1. 受注編集機能に統合された売上確定、取消、再オーソリなどの機能

本モジュールには EC-CUBE 標準の受注編集機能に、決済に関する情報の確認や決済操作を行う為の拡張機能が組み込まれています。
本項目では、これらの説明を行います。

(1)受注編集画面を開く。
SBPS 決済によって注文が完了した受注情報を開いて下さい。
「管理画面ログイン＞受注管理＞検索」
を行い、対象となる受注の「編集」を押します。
下記のような画面が開きます。

Copyright © 2013 Spirit of Co., Ltd. All rights reserved.
Copyright © 2012-2013 SoftBank Payment Service Corp. All Rights Reserved.

(2) 受注情報を確認する
EC-CUBE 標準機能に決済に関する情報が表示されるための「ソフトバンク・ペイメント・サービス決済情報」という表が追加されます。（本モジュールの決済以外では表示されません）

決済種別により変わりますが主に下記の表示がされます。

① 決済種別
内部的に認識している決済の種別名と内部管理されている決済種別 ID が表示されます。
※お支払い方法名ではありませんのでご注意下さい。

② 決済トラッキング ID
決済サーバーとの間でやりとりされている一意な決済の処理番号です。
万が一、決済にトラブルがあった場合に照会を行う場合は本項目が必要となります。
通常は値が入っている事のみを確認して下さい。

③ 決済操作状態
開いている受注に対する操作の現時点における最終操作の内容を表示します。
「決済後／与信済み」「売上確定済み」「指定日売上確定済み」「返金・取消済み」などが表示されます。

④ 決済操作
開いている受注に対して操作可能な機能のボタンと日付の指定があります。
日付の指定を行い操作したいボタンを押して下さい。

下記のような操作が可能ですが決済種別により操作できないものもあります。
ボタンが表示された場合のみ、その時点で操作可能であり、操作できない状態である場合は表示されません。

「売上確定実行」
売上を設定された日付で確定させます。
決済種別と契約条件によっては売上を確定しないと請求がされません。
「取消(返品)実行」
キャンセルします。
実行時の状態や購入後からの期間により取消となるか、一度請求後の返金となるかは自動で判断されます。

Copyright © 2013 Spirit of Co., Ltd. All rights reserved.
Copyright © 2012-2013 SoftBank Payment Service Corp. All Rights Reserved.

「再オーソリ実行」

受注の与信を取り直します。金額を上方修正した場合等に使います。

「決済状態確認・反映」

決済サーバー内の詳細な状態と EC-CUBE 上の状態との間で同期を取ります。
通常は必要ありませんが、決済サーバー側で何らかの操作を行った時などに
使います。

「簡易継続課金解約」

簡易継続課金の申込み状態を解除します。
解約時にどこまで請求されるかは、決済種別によります。
SBPS の簡易継続課金のサービス仕様とお手元の契約内容を御確認下さい。

「簡易継続課金取消（返品）」

指定年月に対して簡易継続課金の売上げ実績を返品（または取消）とします。
解約はされません。

⑤ 決済ログ表示・非表示リンク

開いている受注に対して内部データのログ記録が閲覧出来ます。
通常は必要ありません。
万が一の問題発生時などで、調査に必要となり閲覧する場合があります。サポート時に本内容の確認を依頼する場合があります。

Copyright © 2013 Spirit of Co., Ltd. All rights reserved.
Copyright © 2012-2013 SoftBank Payment Service Corp. All Rights Reserved.

## 6-2. 決済状況管理（決済毎の一覧、一括売上確定、一括取消）

本モジュールには EC-CUBE 標準の受注一覧機能とは別に、決済状況別の確認や一括での売上確定・取消を行う為の機能が用意されています。
本項目では、これらの説明を行います。

(1)SBPS 決済状況管理を開く。
下記の手順で決済状況管理画面を開きます。
「管理画面ログイン＞受注管理＞決済状況管理」

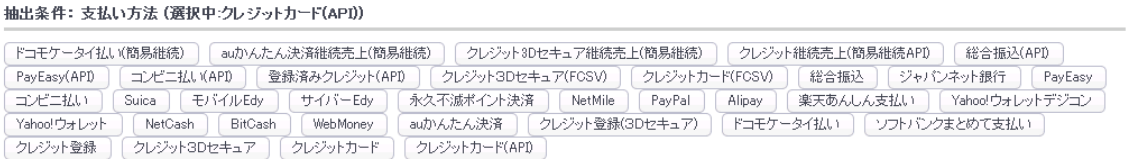
下記のような画面が表示されます。

Copyright © 2013 Spirit of Co., Ltd. All rights reserved.
Copyright © 2012-2013 SoftBank Payment Service Corp. All Rights Reserved.

(2)条件を変えて受注の一覧を見る。
この画面では、下記の条件を加えて一覧する**決済を行った**受注情報一覧をボタンクリックで切り替える事が出来ます。
※この画面は決済をしていない、または決済を完了していない受注（決済処理中の受注）は一切表示されません。

① 対応状況
受注に対する EC-CUBE 内の対応状況で絞れます。
開いた直後は「新規受付」が選択されています。
「新規受付」「入金待ち」「入金済み」「キャンセル」「取り寄せ中」「発送済み」
など、EC-CUBE に設定されている対応状況の種類でボタンが表示されます。

② 支払い方法
受注の支払い方法により表示されるものを絞れます。
開いた直後は何も選択されていません。
支払い方法を絞って処理したい場合は、こちらで処理します。




③ SBPS 決済状態
決済自体の内部状態に従って表示されるものを絞れます。
開いた直後は何も選択されていません。
「決済後／与信済み」「売上確定済み」「指定日売上確定済み」「返金・取消済み」「通信失敗など」で絞り込むことが出来ます。

Copyright © 2013 Spirit of Co., Ltd. All rights reserved.
Copyright © 2012-2013 SoftBank Payment Service Corp. All Rights Reserved.

(3)一覧されている受注に対して操作を行う。
一覧された受注に対して、「売上日指定要求」または「返金要求」が可能です。

操作したい内容を選び、日付を指定します。
その後、画面下の一覧に表示されている受注に対して操作対象を選択します。
対応状況、決済状況を確認して操作対象を選んで下さい。

一覧のヘッダにある「選択□」ボタンを押すと、現在一覧されている受注全てにチェックが自動的に入ります。

一覧の「売上」「取消」の項目は、その受注に対して、売上操作が可能か、取消操作が可能かを表示しています。
※可能かどうかは EC-CUBE 内での情報を元にしているため、実際に売上や取消が可能かどうかは実行しないと分かりません。また、表示で○であっても操作が完了できる保証があるわけではありません。実際に操作しての確認となります。

操作が不可能として「×」がついているものを選んでも、対象の受注に対する操作はスキップされます（失敗メッセージは表示される場合がありますが他の選択は進みます）。

また「注文番号」の部分をクリックすると個別の受注編集画面に移動出来ます。

Copyright © 2013 Spirit of Co., Ltd. All rights reserved.
Copyright © 2012-2013 SoftBank Payment Service Corp. All Rights Reserved.

## 6-3. 簡易継続課金管理

本モジュールには EC-CUBE 標準の受注一覧機能とは別に、簡易継続課金の受注のみを操作する為の機能が用意されています。
本項目では、これらの説明を行います。

(1)SBPS 簡易継続管理を開く。
下記の手順で決済状況管理画面を開きます。
「管理画面ログイン＞受注管理＞簡易継続管理」

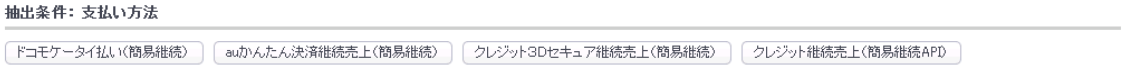
下記のような画面が表示されます。

Copyright © 2013 Spirit of Co., Ltd. All rights reserved.
Copyright © 2012-2013 SoftBank Payment Service Corp. All Rights Reserved.

(2)条件を変えて受注の一覧を見る。
この画面では、下記の条件を加えて一覧する**簡易継続決済を行った**受注情報一覧をボタンクリックで切り替える事が出来ます。
※この画面は決済をしていない、または決済を完了していない受注（決済処理中の受注）は一切表示されません。

④　対応状況
受注に対する EC-CUBE 内の対応状況で絞れます。
開いた直後は「新規受付」が選択されています。
「新規受付」「入金待ち」「入金済み」「キャンセル」「取り寄せ中」「発送済み」
など、EC-CUBE に設定されている対応状況の種類でボタンが表示されます。

⑤　支払い方法
支払い方法としては簡易継続用に利用する支払い方法として設定されているものが表示されます。
受注の支払い方法により表示されるものを絞れます。
開いた直後は何も選択されていません。
支払い方法を絞って処理したい場合は、こちらで処理します。

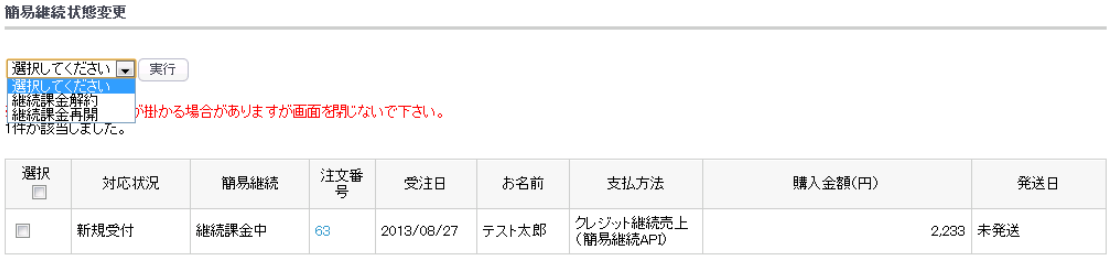



⑥　簡易継続状態
受注自体の簡易継続状態に従って表示されるものを絞れます。
開いた直後は何も選択されていません。
「継続課金中」「課金解約／売上失敗」「キャリア解約」「キャンセル」で絞り込むことが出来ます。

Copyright © 2013 Spirit of Co., Ltd. All rights reserved.
Copyright © 2012-2013 SoftBank Payment Service Corp. All Rights Reserved.

(3)一覧されている受注に対して操作を行う。

一覧された受注に対して、「解約依頼」または「継続課金再開」が可能です。




操作したい内容を選びます。

その後、画面下の一覧に表示されている受注に対して操作対象を選択します。

対応状況、決済状況を確認して操作対象を選んで下さい。

一覧のヘッダにある「選択□」ボタンを押すと、現在一覧されている受注全てにチェックが自動的に入ります。

※可能かどうかは EC-CUBE 内での受注情報を元にしているため、実際に操作が可能かどうかは実行しないと分かりません。

また「注文番号」の部分をクリックすると個別の受注編集画面に移動出来ます。

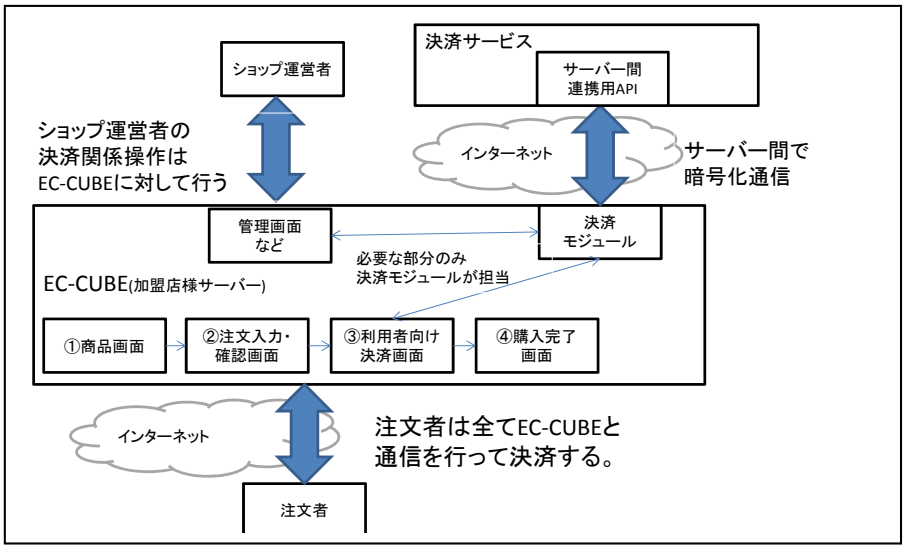
Copyright © 2013 Spirit of Co., Ltd. All rights reserved.
Copyright © 2012-2013 SoftBank Payment Service Corp. All Rights Reserved.

## ７．決済サービスとの接続方式に関する説明

本モジュールでは、決済システムの利用シーンに合わせた様々な方式で決済サービスとEC-CUBE を接続します。
ショップ運営者様は、販売する内容や顧客などに応じて、これらの接続方式について決済毎の最適な接続をご選択頂けます。

### 7-1. API 接続／管理画面機能の内部接続

概要図




API 接続方式は、主にコンビニ決済や PayEasy 決済、クレジットカード決済（３D セキュアを必要としない）などに利用・推奨される接続方式です。
仕組み的には上記図をご参考にして下さい。

注文者ブラウザと通信する Web サーバーが EC-CUBE のみとなるため、余計な遷移などが無いため注文者の途中離脱を防ぎやすく、また見た目などデザインなどもショップ運営者が全て調整する事が出来るため多くのサイトで採用されています。
しかしながら、表向きはクレジットカード番号をショップ運営者向けに入力・提供しているように見えるため、注文者の心理的不安は高いものとなります。またサーバー内に悪意の持ったユーザーが入っていた場合、通信が盗聴される恐れがあるため、サーバーのセキュリティを高い意識を持って維持する必要があります。
※実際のカード番号など決済に関する重要な部分は EC-CUBE 内には保存されません。すべて決済モジュールを通して決済サーバー側に渡されます。

EC-CUBE の管理画面機能に決済用機能が入っている部分についても、API 接続方式にて繋がっています。ショップ管理者は EC-CUBE の管理画面を操作するだけで、EC-CUBE の受注情報も編集なども出来ると共に、同じ画面上で決済に関する操作もシームレスに操

Copyright © 2013 Spirit of Co., Ltd. All rights reserved.
Copyright © 2012-2013 SoftBank Payment Service Corp. All Rights Reserved.

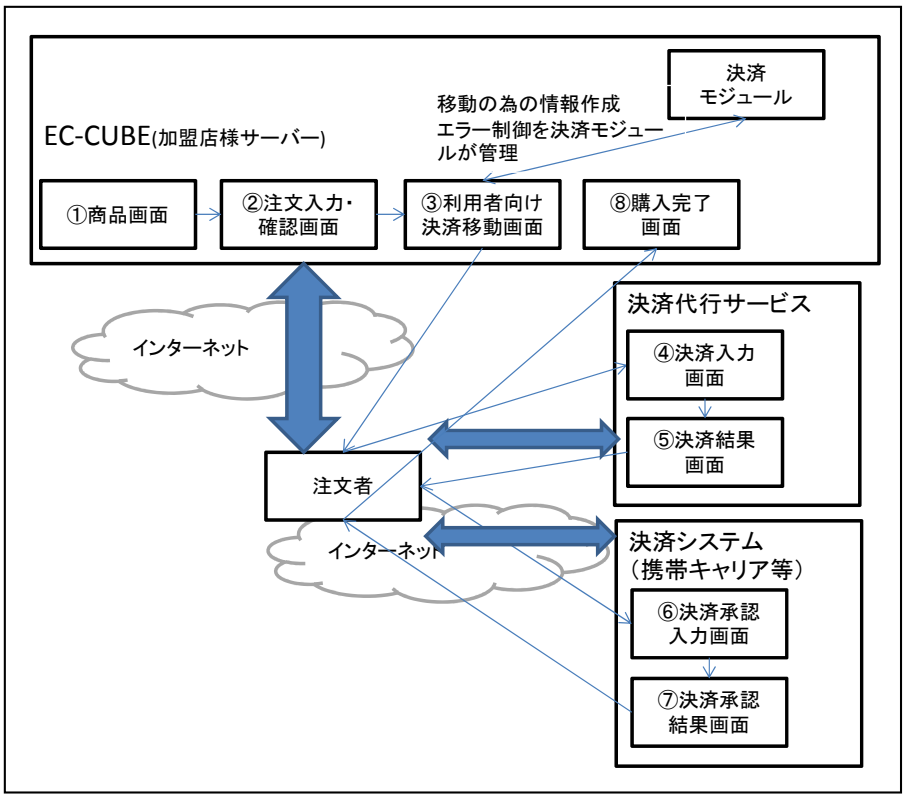
作できるようになっています。
※一部の API 接続でのリモート操作に対応していない決済方式などの場合は、返金などのために決済サーバー側の管理画面を必要とする場合もあります。

また、後述の遷移型の決済の結果通知や、コンビニ等の入金通知も API 接続により決済サーバー側から EC-CUBE に通知が発生します。
そのため EC-CUBE を動作させるサーバーは決済サーバーとの相互の通信が出来る必要があります。
本モジュールでは決済サーバーの通信元 IP アドレスを指定することが出来るため、悪意の持ったユーザーからの通信を確実にブロックする高いセキュリティを持っています。

Copyright © 2013 Spirit of Co., Ltd. All rights reserved.
Copyright © 2012-2013 SoftBank Payment Service Corp. All Rights Reserved.

## 7-2. 遷移型（リンク型）接続

概要図




遷移型（リンク型）接続方式は、主に第三者の決済インフラ（決済システム）を決済時に必要とする場合に利用・推奨させる接続方式です。

携帯キャリア決済や、３D セキュア認証クレジットカード決済などに利用される接続方式です。仕組み的には上記図をご参考にして下さい。
決済によっては⑤から⑥、⑦への遷移は無く、⑤→⑧と遷移する場合もあります。

注文者ブラウザと通信する Web サーバーは 2～3 カ所に渡り転々とする必要があるため、注文者の途中離脱を起こしやすいですが、安全確実な決済を提供出来るため決済システム提供者側からは推奨されています。また遷移型の決済の多くが、本方式のみでの決済しか受付していない場合もあります。

見た目などデザインが遷移先で変わるため、ショップ運営者が全て調整する事が出来ないことによる統一感の欠如も発生します(SBPS 決済サービス部分はオプションサービスでカスタマイズ可能です)。

さらに表向きはクレジットカード番号を決済サーバーや決済システム向けに入力・提供し

Copyright © 2013 Spirit of Co., Ltd. All rights reserved.
Copyright © 2012-2013 SoftBank Payment Service Corp. All Rights Reserved.

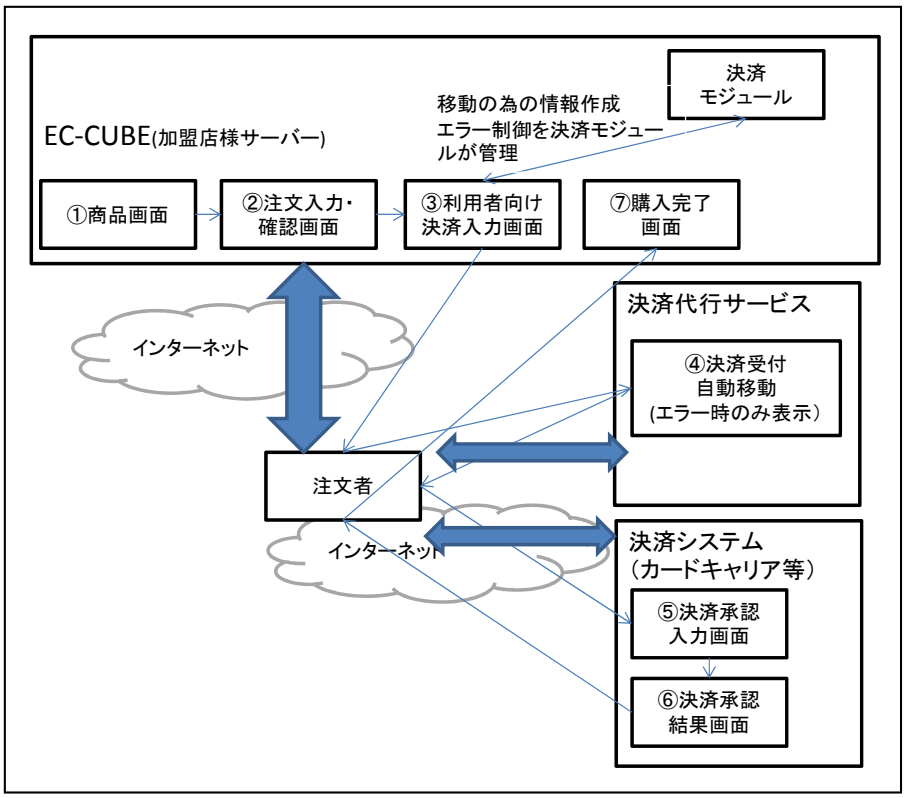
ているため、EC-CUBE 側には重要な情報を与えていなくなるため、注文者の心理的安心感は高いものとなります。また EC-CUBE サーバー内に悪意の持ったユーザーが入ってきた場合も、重要な決済情報は安全・安心な決済サービスと決済システムに守られているため危険な状態になることがありません。

遷移型の決済の結果通知や、コンビニ等の入金通知など裏側の仕組みは API 接続により決済サーバー側から EC-CUBE に通知が発生します。
そのため遷移型の利用でも EC-CUBE を動作させるサーバーは決済サーバーとの相互の通信が出来る必要があります。
本モジュールでは決済サーバーの通信元 IP アドレスを指定することが出来るため、悪意の持ったユーザーからの通信を確実にブロックする高いセキュリティを持っています。

Copyright © 2013 Spirit of Co., Ltd. All rights reserved.
Copyright © 2012-2013 SoftBank Payment Service Corp. All Rights Reserved.

### 7-3. 情報引継ぎ遷移型（FreeCSV 方式）接続

概要図




情報引継ぎ遷移型接続(FreeCSV)方式は、前述の遷移型接続を擬似的に API 方式に近づけた接続方式です。主に第三者の決済インフラ（決済システム）を決済時に必要とする場合に利用・推奨させる接続方式です。

３D セキュア認証クレジットカード決済などに利用される接続方式です。仕組み的には上記図をご参考にして下さい。前述の遷移型接続の一部を省略出来ると共に入力内容を引き継げるため、遷移型決済となっています。

注文者ブラウザと通信する Web サーバーは 2～3 カ所に渡り転々とする必要があるため、注文者の途中離脱を起こしやすいですが、安全確実な決済を提供出来るため決済システム提供者側からは推奨されています。
入力画面のみですが見た目は、ショップ運営者が調整する事が出来る点が通常の遷移型と異なります。多少の統一感の向上が可能となります。
また EC-CUBE サーバー内に悪意の持ったユーザーが入ってきた場合も、重要な決済情報は安全・安心な決済サービスと決済システムに守られているため危険な状態になることがありません。

Copyright © 2013 Spirit of Co., Ltd. All rights reserved.
Copyright © 2012-2013 SoftBank Payment Service Corp. All Rights Reserved.

情報引継ぎ遷移型の決済の結果通知や、コンビニ等の入金通知など裏側の仕組みは API 接続により決済サーバー側から EC-CUBE に通知が発生します。
そのため遷移型の利用でも EC-CUBE を動作させるサーバーは決済サーバーとの相互の通信が出来る必要があります。
本モジュールでは決済サーバーの通信元 IP アドレスを指定することが出来るため、悪意の持ったユーザーからの通信を確実にブロックする高いセキュリティを持っています。

Copyright © 2013 Spirit of Co., Ltd. All rights reserved.
Copyright © 2012-2013 SoftBank Payment Service Corp. All Rights Reserved.

### 7-4. 接続に関する補足

EC-CUBE 内で動作する決済モジュールは、決済サービス側のサーバーから通信出来る必要があります。
ファイヤーウォールやロードバランサーの配下 Web サーバーで動作させる場合、適切な通信が出来る設定が必要となりますのでご注意下さい。
また、Basic 認証等によりアクセスに制限を掛けている場合には決済がエラーとなりますのでご注意下さい。

なお API 接続を利用する際には、EC-CUBE を動作させている Web サーバーから決済サービスのサーバーへの通信が出来る必要がありますのでご注意下さい。

Copyright © 2013 Spirit of Co., Ltd. All rights reserved.
Copyright © 2012-2013 SoftBank Payment Service Corp. All Rights Reserved.

## ８．決済方式毎の設定項目と固有事項について

「4-4.決済方法毎の詳細設定」の画面において、決済方法毎に設定出来る内容が異なります。本項目ではこれらの設定内容について説明をします。

※画面例

### 8-1. 決済種別に関わらず共通で存在する設定項目

全ての決済で共通である設定項目は下記です。

① 支払い方法

支払い方法に関する表示名です。任意の表示名に自由に変更出来ます。

※EC-CUBE 標準機能。

② 手数料

手数料の設定項目です。任意の金額に変更出来ますが、決済の種類によっては契約条件で手数料設定に制限がある場合がありますのでご注意下さい。

※EC-CUBE 標準機能。

Copyright © 2013 Spirit of Co., Ltd. All rights reserved.
Copyright © 2012-2013 SoftBank Payment Service Corp. All Rights Reserved.

③ 利用条件
決済で利用出来る金額幅です。
予め決済種別毎の最小決済金額と最大決済金額が自動設定されています。
上限や下限を変更する場合は、設定値を変更して下さい。
※EC-CUBE 標準機能。

④ ロゴ画像
決済選択画面で表示される画像を指定します。
任意の画像ファイルを選択して下さい。また決済毎のシンボルマーク画像はカード会社や取次会社との契約時に請求することで提供される場合があります（利用制限などがある場合もありますので、ご注意下さい）。
※EC-CUBE 標準機能。

⑤ XXX 後の受注状況
「売上確定後」、「与信後」、「取消後」など、決済種別毎に項目は変わります。
設定出来ない項目は表示されません。
表示されている状態になった場合に、自動的に指定する受注状況を変更して EC-CUBE 内部の受注状態を変更することが出来ます。
例えば「取消後の受注状況」を「キャンセル」と選択して保存した場合、取消操作を管理画面で行った時点で受注状況も「キャンセル」とします。
また EC-CUBE の標準機能でキャンセルした時に自動的に操作される内容も同時に行われます（キャンセルの場合、在庫が戻ったり、利用ポイントが戻ったり自動でします）。
※これらの EC-CUBE が自動操作する機能については EC-CUBE のマニュアルを御確認下さい。
EC-CUBE 運用マニュアル
http://downloads.ec-cube.net/src/manual/documents/Manual_EC-CUBE2.12_byCW.pdf

⑥ 支払い説明タイトル、⑦支払い説明本文
表示している支払いで受注された場合に、自動的に受注情報に挿入される支払い方法毎の拡張情報のタイトルです。お支払い方法のご案内などを挿入出来て、「受注完了画面」「受注時に送信される自動メール」などに挿入されます。

説明タイトルと説明本文が両方記入されることで、この機能が有効になります。
決済方法によっては予め説明文例が自動設定された状態で表示されます。無効にしたい場合は片方を消して下さい。

Copyright © 2013 Spirit of Co., Ltd. All rights reserved.
Copyright © 2012-2013 SoftBank Payment Service Corp. All Rights Reserved.

※HTML タグは使えません。ただし、説明本文に URL だけ http からの書き出しで記載した場合のみ、完了画面において本文全体を自動でリンク状態にします。
※コンビニ払いだけは設定が特殊となります。詳しくはコンビニ払いを御確認下さい。

⑦ 自由欄
決済サービスに送信するデータの「自由欄３」にここに記載した内容が入ります。
この内容は購入者様には閲覧・送信されません。
決済サービス管理画面で絞って検索したい場合等の条件に利用出来ます。
※通常は空欄で問題ありません。

⑧ 接続先指定
決済サービス毎に接続先を変更したい場合は、ここで設定を変更します。
通常は「共通設定を利用」を選択して下さい。

Copyright © 2013 Spirit of Co., Ltd. All rights reserved.
Copyright © 2012-2013 SoftBank Payment Service Corp. All Rights Reserved.

## 8-2. クレジットカード（API）

クレジットカード情報を EC-CUBE 内の決済画面に入力させて決済をする決済方式です。

※設定画面

① 売上計上設定

クレジットカードは与信を取り、売上をする 2 段階の決済を通常必要とします。

予め決済サービスに「自動売上」設定の申込みをすることで、売上処理を自動化することが可能です。決済サービスと申込みをしている場合は「自動売上」を選択して下さい。

その他の通常の決済の場合は「売上日指定要求」を選択します。

② 与信後の受注状況

決済が成功し、与信が取れた時点で受注情報をこの設定に自動変更します。

前項を「自動売上」と設定した時には通常この設定は利用されません。

③ 売上確定後の受注状況

管理画面において、売上日指定要求操作を行い、成功して売上確定状態になった時点で受注情報をこの設定に自動変更します。自動変更を望まない場合には「変更しない」も選べます。

④ 与信取消後の受注状況

管理画面において、取消要求が操作を行い、成功して売上取消（返品）状態になった時点で受注情報をこの設定に自動変更します。自動変更を望まない場合には「変更しない」も選べます。

⑤ セキュリティコード

与信決済を行う際に、セキュリティコード 3 桁（カードによっては 4 桁、CVV コード

Copyright © 2013 Spirit of Co., Ltd. All rights reserved.
Copyright © 2012-2013 SoftBank Payment Service Corp. All Rights Reserved.

とも言われる）の入力を求めるかどうかを設定します。

⑥ カード情報登録機能

決済サービス会社との契約時にカード情報登録機能を利用出来るよう申込みをしている場合で、カード情報登録の有無を購入者に選択させる場合には「要」を選びます。

カード情報登録機能を使わない場合は「否」を選択します。

⑦ 有効にする取引区分

カード会社との契約によって有効に出来る取引区分が変わります。

カード会社との契約条件を御確認いただき、有効にする取引区分を選択して下さい。

選択された取引区分から購入者に選択させる事が出来ます。

「分割」を選択した場合は次の有効にする分割回数の選択が必須です。

⑧ 有効にする分割回数

カード会社との契約によって有効に出来る分割回数が変わります。

カード会社との契約条件を御確認いただき、有効にする分割回数を選択して下さい。

選択された分割回数から購入者に選択させる事が出来ます。

Copyright © 2013 Spirit of Co., Ltd. All rights reserved.
Copyright © 2012-2013 SoftBank Payment Service Corp. All Rights Reserved.

## 8-2. 登録済みクレジットカード（API）

クレジットカード情報をクレジットカード登録機能で、登録済みの購入者向けの決済方式です。この決済方法を選択して注文された場合、登録済みクレジットカードで自動的に与信を取り決済を完了させます。

※設定画面

① 売上計上設定

クレジットカードは与信を取り、売上確定をする 2 段階の決済を通常必要とします。予め決済サービスに「自動売上」設定の申込みをすることで、売上確定を自動化することが可能です。決済サービスと申込みをしている場合は「自動売上」を選択して下さい。その他の通常の決済の場合は「売上日指定要求」を選択します。

② 与信後の受注状況

決済が成功し、与信が取れた時点で受注情報をこの設定に自動変更します。
前項を「自動売上」と設定した時にはこの設定は通常利用されません。

③ 売上確定後の受注状況

管理画面において、売上日指定要求操作を行い、成功して売上確定状態になった時点で受注情報をこの設定に自動変更します。自動変更を望まない場合には「変更しない」も選べます。

④ 与信取消後の受注状況

管理画面において、取消要求が操作を行い、成功して売上取消（返品）状態になった時点で受注情報をこの設定に自動変更します。自動変更を望まない場合には「変更しない」も選べます。

Copyright © 2013 Spirit of Co., Ltd. All rights reserved.
Copyright © 2012-2013 SoftBank Payment Service Corp. All Rights Reserved.

## 8-3. コンビニ払い（API）

コンビニ払いは、払込票や決済用の番号を発行し、購入者が選択したコンビニチェーンの店頭で支払いを可能とするサービスです。決済の後に、入金通知が伴います。入金の通知を持って売上が確定します。

① 決済後の受注状況

決済が成功し、コンビニ支払い用の番号の発行がされた時点で受注情報をこの設定に自動変更します。通常、「入金待ち」とする運用が一般的です。

② 入金後の受注状況

決済サービスの通知機能により入金情報が通知されて来た時点で受注情報をこの設定に自動変更します。通常「入金済み」とする運用が一般的です。

「一部入金」などの通知が来た場合には変更されません。入金額が決済時の金額と同じか（通常の入金通知）、またはそれ以上の金額になった（過入金通知）があった場合に、この受注状況になります。

③ 期限切れ後の受注状況

コンビニ払いには支払い期限が設定されます。その支払期限が過ぎて支払い番号が無効になった場合に、決済サービスの通知機能により期限切れ通知がされてきた時点で受注情報をこの設定に自動変更します。通常「キャンセル」とする運用が一般的です。

通常は発生しませんが「入金通知取消」などの通知が来た場合にも、この受注状況に切り替わります。

④ 取次契約先

コンビニ払いについて取次契約をしている決済ネットワークの会社を選択します。ご契

Copyright © 2013 Spirit of Co., Ltd. All rights reserved.
Copyright © 2012-2013 SoftBank Payment Service Corp. All Rights Reserved.

約をされた決済会社を必ず選択して下さい。
※間違った契約先を選択した場合には、支払い番号などにずれが生じる場合があります。

⑤ 利用可能なコンビニ
ご契約内容に合わせて利用出来るコンビニチェーンを選択して下さい。選択されたコンビニチェーンから購入者は選択出来るようになります。
ご契約がされていないコンビニチェーンを選択しても、購入者は決済エラーとなります。

⑥ 支払い期限日数
コンビニ払いの支払い期限日数を設定します。通常「7」日程度に設定するのが一般的です。設定を省略された場合は決済サービスの申込時の設定が利用されます。

⑦ 支払い説明タイトルと説明本文
支払い説明と説明本文は、コンビニチェーンと取次契約先の設定により変わります。
コンビニチェーン毎に内容を変えることが出来ますので、文面を確認いただき適切な内容に編集をして下さい。
取次契約先により払込票方式や番号の呼び名なども変わります。

Copyright © 2013 Spirit of Co., Ltd. All rights reserved.
Copyright © 2012-2013 SoftBank Payment Service Corp. All Rights Reserved.

## 8-4. PayEasy（API）

ペイジー払いは、企業番号と決済用番号を発行し、購入者が銀行 ATM やオンラインバンキングで支払いをする事が出来るサービスです。決済の後に、入金通知が伴います。入金の通知を持って売上が確定します。

① 決済後の受注状況

決済が成功し、支払い用番号の発行がされた時点で受注情報をこの設定に自動変更します。通常、「入金待ち」とする運用が一般的です。

② 入金後の受注状況

決済サービスの通知機能により入金情報が通知されて来た時点で受注情報をこの設定に自動変更します。通常「入金済み」とする運用が一般的です。

③ 期限切れ後の受注状況

ペイジー払いには自動的に支払い期限が設定されます。その支払期限が過ぎて支払い番号が無効になった場合に、決済サービスの通知機能により期限切れ通知がされてきた時点で受注情報をこの設定に自動変更します。通常「キャンセル」とする運用が一般的です。

④ 請求書発行区分

決済サービスに請求書発行・発送などのオプションサービスを申し込んでいる場合に設定します。通常は「発行不要」となります。請求書サービスの契約をされている加盟店様の場合のみ「発行済み」または「要発行」をお選び下さい。

Copyright © 2013 Spirit of Co., Ltd. All rights reserved.
Copyright © 2012-2013 SoftBank Payment Service Corp. All Rights Reserved.

## 8-5. 総合振込（API）

総合振込は、決済後に口座番号を連絡して銀行や郵便局などの金融機関から銀行振込にて支払いをする事が出来るサービスです。契約によっては請求書発行による代金回収も可能です。

① 決済後の受注状況

決済が成功し、内部管理番号の発行がされた時点で受注情報をこの設定に自動変更します。通常、「入金待ち」とする運用が一般的です。

② 入金後の受注状況

決済サービスの通知機能により入金情報が通知されて来た時点で受注情報をこの設定に自動変更します。通常「入金済み」とする運用が一般的です。

③ 期限切れ後の受注状況

総合振込には自動的に支払い期限が設定されます。その支払期限が過ぎて無効になった場合に、決済サービスの通知機能により期限切れ通知がされてきた時点で受注情報をこの設定に自動変更します。通常「キャンセル」とする運用が一般的です。

④ 請求書発行区分

決済サービスに請求書発行・発送などのオプションサービスを申し込んでいる場合に設定します。通常は「発行不要」となります。請求書サービスの契約をされている加盟店様の場合のみ「発行済み」または「要発行」をお選び下さい。

⑤ 口座区分

決済サービスとの契約条件に従い、通知される口座の種類をお選び下さい。

Copyright © 2013 Spirit of Co., Ltd. All rights reserved.
Copyright © 2012-2013 SoftBank Payment Service Corp. All Rights Reserved.

## 8-6. クレジット継続売上（簡易継続 API）

簡易継続課金において、クレジットカード情報をクレジットカード登録する場合の支払い方法です。簡易継続課金の場合のみ利用されます。
クレジットカード情報を EC-CUBE 内の決済画面に入力させて決済をする決済方式です。

※設定画面

① 決済後の受注状況
簡易継続課金においては、

② 与信後の受注状況
決済が成功し、与信が取れた時点で受注情報をこの設定に自動変更します。
前項を「自動売上」と設定した時にはこの設定は通常利用されません。

③ 売上確定後の受注状況
管理画面において、売上日指定要求操作を行い、成功して売上確定状態になった時点で受注情報をこの設定に自動変更します。自動変更を望まない場合には「変更しない」も選べます。

④ 与信取消後の受注状況
管理画面において、取消要求が操作を行い、成功して売上取消（返品）状態になった時点で受注情報をこの設定に自動変更します。自動変更を望まない場合には「変更しない」も選べます。

Copyright © 2013 Spirit of Co., Ltd. All rights reserved.
Copyright © 2012-2013 SoftBank Payment Service Corp. All Rights Reserved.

## 8-7.クレジットカード（リンク型）

遷移型にてクレジットカード番号を入力させて決済する方式です。
クレジットカード情報は決済サーバー側の画面に入力します。

※設定画面

① 売上計上設定
クレジットカードは与信を取り、売上をする 2 段階の決済を通常必要とします。
予め決済サービスに「自動売上」設定の申込みをすることで、売上処理を自動化することが可能です。決済サービスと申込みをしている場合は「自動売上」を選択して下さい。
その他の通常の決済の場合は「売上日指定要求」を選択します。

② 与信後の受注状況
決済が成功し、与信が取れた時点で受注情報をこの設定に自動変更します。
前項を「自動売上」と設定した時には通常この設定は利用されません。

③ 売上確定後の受注状況
管理画面において、売上日指定要求操作を行い、成功して売上確定状態になった時点で受注情報をこの設定に自動変更します。自動変更を望まない場合には「変更しない」も選べます。

④ 与信取消後の受注状況
管理画面において、取消要求が操作を行い、成功して売上取消（返品）状態になった時点で受注情報をこの設定に自動変更します。自動変更を望まない場合には「変更しない」

Copyright © 2013 Spirit of Co., Ltd. All rights reserved.
Copyright © 2012-2013 SoftBank Payment Service Corp. All Rights Reserved.

も選べます。

※本方式の場合、その他の API 型にあるような設定項目は契約申込時に申請された内容で予め決済サーバー側に選択肢が用意されます。

Copyright © 2013 Spirit of Co., Ltd. All rights reserved.
Copyright © 2012-2013 SoftBank Payment Service Corp. All Rights Reserved.

## 8-8.クレジットカード 3D セキュア（リンク型）

遷移型にてクレジットカード番号を入力させて、さらにその後に３D セキュア認証を行う決済する方式です。
クレジットカード情報は決済サーバー側の画面に入力します。
もっとも一般的かつ安全な方式です。

※設定画面

支払方法登録・編集

| | |
|---|---|
| 支払方法 * | クレジット3Dセキュア |
| 手数料 * | 0 円 |
| 利用条件(円) | 2 円 ～ 9999999 円 |
| ロゴ画像 | ファイルを選択 選択されていません アップロード |
| 売上計上設定 * | 売上日指定要求(与信のみ) 自動売上 ※自動売上は予め申込みが必要です。 |
| 与信後の受注状況 * | 新規受付<br>※与信成功時に注文データの受注状況を設定した状態に変更します。 |
| 売上確定後の受注状況 | 入金済み<br>※売上確定時に注文データの受注状況を設定した状態に変更します。 |
| 与信取消後の受注状況 | キャンセル<br>※与信取消時に注文データの受注状況を設定した状態に変更します。 |
| 支払い説明タイトル | クレジット3Dセキュアでのお支払い方法について （上限50文字） |
| 支払い説明本文 | （上限1000文字）<br>※有効にするにはタイトルと本文の両方を指定する必要があります。 |
| 自由欄 | （上限20文字） |

① 売上計上設定
クレジットカードは与信を取り、売上をする 2 段階の決済を通常必要とします。
予め決済サービスに「自動売上」設定の申込みをすることで、売上処理を自動化することが可能です。決済サービスと申込みをしている場合は「自動売上」を選択して下さい。
その他の通常の決済の場合は「売上日指定要求」を選択します。

② 与信後の受注状況
決済が成功し、与信が取れた時点で受注情報をこの設定に自動変更します。
前項を「自動売上」と設定した時には通常この設定は利用されません。

③ 売上確定後の受注状況
管理画面において、売上日指定要求操作を行い、成功して売上確定状態になった時点で受注情報をこの設定に自動変更します。自動変更を望まない場合には「変更しない」も選べます。

④ 与信取消後の受注状況

Copyright © 2013 Spirit of Co., Ltd. All rights reserved.
Copyright © 2012-2013 SoftBank Payment Service Corp. All Rights Reserved.

管理画面において、取消要求が操作を行い、成功して売上取消（返品）状態になった時点で受注情報をこの設定に自動変更します。自動変更を望まない場合には「変更しない」も選べます。

※本方式の場合、その他の API 型にあるような設定項目は契約申込時に申請された内容で予め決済サーバー側に選択肢が用意されます。

Copyright © 2013 Spirit of Co., Ltd. All rights reserved.
Copyright © 2012-2013 SoftBank Payment Service Corp. All Rights Reserved.

## 8-9.クレジット登録（リンク型）

遷移型にてクレジットカード番号を入力させ有効性のみチェックし、クレジットカードの登録を決済サーバーにします。本方式では実際の与信や売上を実行せず決済完了となります。与信・売上を後日行う方式のサイトや登録だけを必須にしたい場合などに利用します。本処理単体では売上自体は出来ませんが金額確定後に与信売上処理をするような利用も可能です。

※設定画面

支払方法登録・編集

| | |
|---|---|
| 支払方法 * | クレジット登録 |
| 手数料 * | 0 円 |
| 利用条件(円) | 2 円 ～ 9999999 円 |
| ロゴ画像 | ファイルを選択 選択されていません アップロード |
| ご注意 | クレジットカード登録は、カードの登録のみを要求し決済自体(与信や売上など)は行いません。<br>後から受注に対して与信・売上を実行する必要があります。 |
| 登録後の受注状況 * | 新規受付<br>※与信成功時に注文データの受注状況を設定した状態に変更します。 |
| 支払い説明タイトル | クレジット登録でのお支払い方法について （上限50文字） |
| 支払い説明本文 | （上限1000文字）<br>※有効にするにはタイトルと本文の両方を指定する必要があります。 |
| 自由欄 | （上限20文字） |

① 登録後の受注状況

決済登録が成功した時点で受注情報をこの設定に自動変更します。

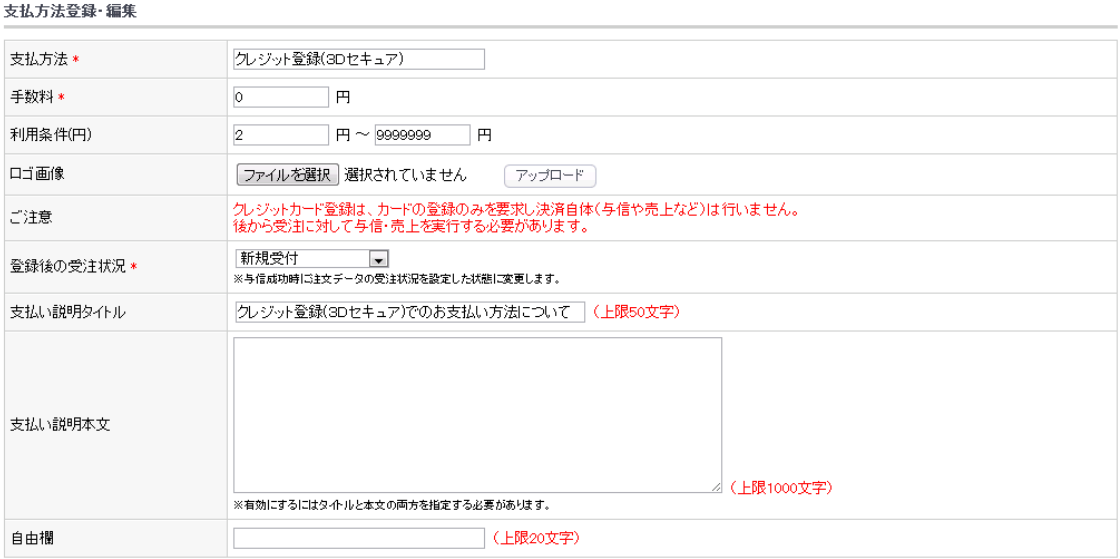
Copyright © 2013 Spirit of Co., Ltd. All rights reserved.
Copyright © 2012-2013 SoftBank Payment Service Corp. All Rights Reserved.

## 8-10.クレジット登録（3D セキュア）（リンク型）

遷移型にてクレジットカード番号を入力させ、さらに３D セキュア認証を行う事で有効性のみチェックし、クレジットカードの登録を決済サーバーにします。本方式では実際の与信や売上を実行せず決済完了となります。与信・売上を後日行う方式のサイトや登録だけを必須にしたい場合などに利用します。

本処理単体では売上自体は出来ませんが金額確定後に与信売上処理をするような利用も可能です。

※設定画面




① 登録後の受注状況

決済登録が成功した時点で受注情報をこの設定に自動変更します。

Copyright © 2013 Spirit of Co., Ltd. All rights reserved.
Copyright © 2012-2013 SoftBank Payment Service Corp. All Rights Reserved.

## 8-11.ソフトバンクまとめて支払い（リンク型）

遷移型にてソフトバンクまとめて払いの認証をして決済する方式です。
携帯キャリア決済は必ずキャリアのサイトでの認証が必要となる遷移型です。
ソフトバンク・ペイメント・サービス内では「ソフトバンクまとめて支払い（B)」と呼称される場合がある方式です。
※「ソフトバンクまとめて支払い（A)」ではありません。

※設定画面

① 売上計上設定
ソフトバンクまとめて支払いは与信を取り、売上をする 2 段階の決済を通常必要とします。
予め決済サービスに「自動売上」設定の申込みをすることで、売上処理を自動化することが可能です。決済サービスと申込みをしている場合は「自動売上」を選択して下さい。
その他の通常の決済の場合は「売上日指定要求」を選択します。

② 与信後の受注状況
決済が成功し、与信が取れた時点で受注情報をこの設定に自動変更します。
前項を「自動売上」と設定した時には通常この設定は利用されません。

③ 売上確定後の受注状況
管理画面において、売上日指定要求操作を行い、成功して売上確定状態になった時点で受注情報をこの設定に自動変更します。自動変更を望まない場合には「変更しない」も

Copyright © 2013 Spirit of Co., Ltd. All rights reserved.
Copyright © 2012-2013 SoftBank Payment Service Corp. All Rights Reserved.

選べます。

④ 与信取消後の受注状況

管理画面において、取消要求が操作を行い、成功して売上取消（返品）状態になった時点で受注情報をこの設定に自動変更します。自動変更を望まない場合には「変更しない」も選べます。

※利用条件の上限は、携帯の契約者によって異なります。上限設定をしても契約者毎の上限を上回る決済は出来ません。

Copyright © 2013 Spirit of Co., Ltd. All rights reserved.
Copyright © 2012-2013 SoftBank Payment Service Corp. All Rights Reserved.

## 8-12. ドコモケータイ払い（リンク型）

遷移型にてドコモケータイ払いの認証をして決済する方式です。
携帯キャリア決済は必ずキャリアのサイトでの認証が必要となる遷移型です。

※設定画面

支払方法登録・編集

| | |
|---|---|
| 支払方法 * | ドコモケータイ払い |
| 手数料 * | 0 円 |
| 利用条件(円) | 1 円 ～ 30000 円 |
| ロゴ画像 | ファイルを選択 選択されていません アップロード |
| 売上計上設定 * | 売上日指定要求(与信のみ) 自動売上 ※自動売上は予め申込みが必要です。 |
| 与信後の受注状況 * | 新規受付<br>※与信成功時に注文データの受注状況を設定した状態に変更します。 |
| 売上確定後の受注状況 | 入金済み<br>※売上確定時に注文データの受注状況を設定した状態に変更します。 |
| 与信取消後の受注状況 | キャンセル<br>※与信取消時に注文データの受注状況を設定した状態に変更します。 |
| 支払い説明タイトル | ドコモケータイ払いでのお支払い方法について （上限50文字） |
| 支払い説明本文 | （上限1000文字）<br>※有効にするにはタイトルと本文の両方を指定する必要があります。 |
| 自由欄 | （上限20文字） |

① 売上計上設定
ドコモケータイ支払いは与信を取り、売上をする 2 段階の決済を通常必要とします。
予め決済サービスに「自動売上」設定の申込みをすることで、売上処理を自動化することが可能です。決済サービスと申込みをしている場合は「自動売上」を選択して下さい。
その他の通常の決済の場合は「売上日指定要求」を選択します。

② 与信後の受注状況
決済が成功し、与信が取れた時点で受注情報をこの設定に自動変更します。
前項を「自動売上」と設定した時には通常この設定は利用されません。

③ 売上確定後の受注状況
管理画面において、売上日指定要求操作を行い、成功して売上確定状態になった時点で受注情報をこの設定に自動変更します。自動変更を望まない場合には「変更しない」も選べます。

④ 与信取消後の受注状況
管理画面において、取消要求が操作を行い、成功して売上取消（返品）状態になった時点で受注情報をこの設定に自動変更します。自動変更を望まない場合には「変更しない」

Copyright © 2013 Spirit of Co., Ltd. All rights reserved.
Copyright © 2012-2013 SoftBank Payment Service Corp. All Rights Reserved.

も選べます。

※利用条件の上限は、携帯の契約者によって異なります。上限設定をしても契約者毎の上限を上回る決済は出来ません。

Copyright © 2013 Spirit of Co., Ltd. All rights reserved.
Copyright © 2012-2013 SoftBank Payment Service Corp. All Rights Reserved.

### 8-13.au かんたん決済（リンク型）

遷移型にてａｕかんたん決済の認証をして決済する方式です。
携帯キャリア決済は必ずキャリアのサイトでの認証が必要となる遷移型です。
本決済では au かんたん決済内での WebMoney 支払いに対応していません。詳しくは決済サービスの au かんたん決済に関するサービス仕様を御確認下さい。

※設定画面

支払方法登録・編集

| | |
|---|---|
| 支払方法 * | auかんたん決済 |
| 手数料 * | 0 円 |
| 利用条件(円) | 1 円 ～ 50000 円 |
| ロゴ画像 | ファイルを選択 選択されていません アップロード |
| 売上計上設定 * | 売上日指定要求(与信のみ) 自動売上 ※自動売上は予め申込みが必要です。 |
| 与信後の受注状況 * | 新規受付 ※与信成功時に注文データの受注状況を設定した状態に変更します。 |
| 売上確定後の受注状況 | 入金済み ※売上確定時に注文データの受注状況を設定した状態に変更します。 |
| 与信取消後の受注状況 | キャンセル ※与信取消時に注文データの受注状況を設定した状態に変更します。 |
| 支払い説明タイトル | auかんたん決済でのお支払い方法について （上限50文字） |
| 支払い説明本文 | （上限1000文字） ※有効にするにはタイトルと本文の両方を指定する必要があります。 |
| 自由欄 | （上限20文字） |

① 売上計上設定
　ａｕかんたん決済は与信を取り、売上をする 2 段階の決済を通常必要とします。
　予め決済サービスに「自動売上」設定の申込みをすることで、売上処理を自動化することが可能です。決済サービスと申込みをしている場合は「自動売上」を選択して下さい。
　その他の通常の決済の場合は「売上日指定要求」を選択します。

② 与信後の受注状況
　決済が成功し、与信が取れた時点で受注情報をこの設定に自動変更します。
　前項を「自動売上」と設定した時には通常この設定は利用されません。

③ 売上確定後の受注状況
　管理画面において、売上日指定要求操作を行い、成功して売上確定状態になった時点で受注情報をこの設定に自動変更します。自動変更を望まない場合には「変更しない」も選べます。

④ 与信取消後の受注状況

Copyright © 2013 Spirit of Co., Ltd. All rights reserved.
Copyright © 2012-2013 SoftBank Payment Service Corp. All Rights Reserved.

管理画面において、取消要求が操作を行い、成功して売上取消（返品）状態になった時点で受注情報をこの設定に自動変更します。自動変更を望まない場合には「変更しない」も選べます。

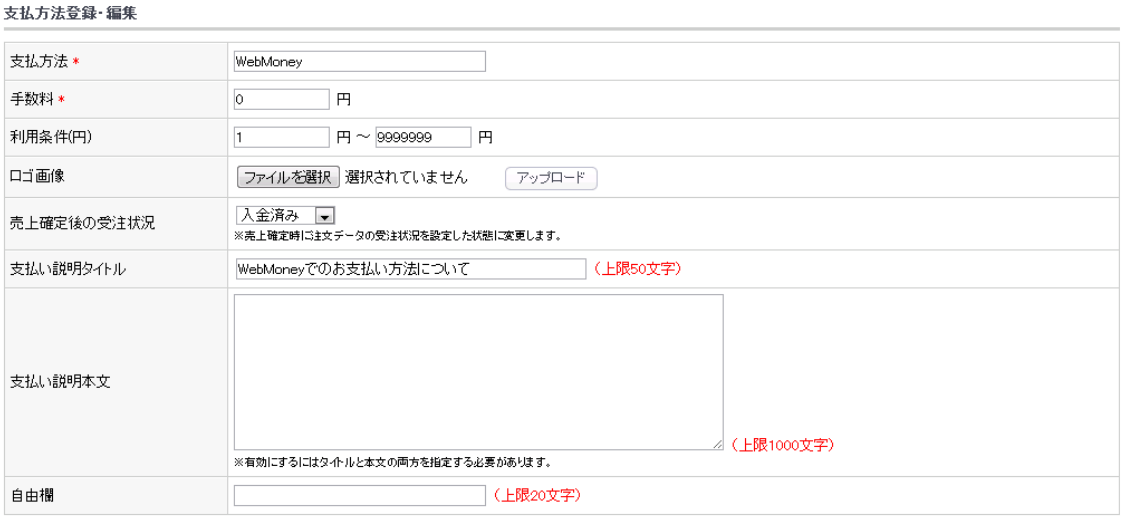
※利用条件の上限は、携帯の契約者によって異なります。上限設定をしても契約者毎の上限を上回る決済は出来ません。

Copyright © 2013 Spirit of Co., Ltd. All rights reserved.
Copyright © 2012-2013 SoftBank Payment Service Corp. All Rights Reserved.

## 8-14.WebMoney（リンク型）

遷移型の WebMoney 支払いは、WebMoney のサイトに自動移動して WebMoney 番号入力をさせて決済を完了させる方式です。即座に売上が確定します。また、本モジュールからは取消操作はできません。

※画面例




① 売上確定後の受注状況

決済が完了した時点で受注情報をこの設定に自動変更します。通常「入金済み」または「新規受付」とする運用が一般的です。

Copyright © 2013 Spirit of Co., Ltd. All rights reserved.
Copyright © 2012-2013 SoftBank Payment Service Corp. All Rights Reserved.

## 8-15.BitCash（リンク型）

遷移型の BitCash 支払いは、BitCash のサイトに自動移動して BitCash 番号入力、または BitCash との契約内容によってはクレジットカード決済を BitCash サイトにてした上で決済を完了させる方式です。即座に売上が確定します。また、本モジュールからは取消操作はできません。

※画面例

支払方法登録・編集

| | |
|---|---|
| 支払方法 * | BitCash |
| 手数料 * | 0 円 |
| 利用条件(円) | 1 円 ～ 20000 円 |
| ロゴ画像 | ファイルを選択 選択されていません アップロード |
| 売上確定後の受注状況 | 入金済み<br>※売上確定時に注文データの受注状況を設定した状態に変更します。 |
| 支払い説明タイトル | BitCashでのお支払い方法について （上限50文字） |
| 支払い説明本文 | （上限1000文字）<br>※有効にするにはタイトルと本文の両方を指定する必要があります。 |
| 自由欄 | （上限20文字） |

① 売上確定後の受注状況

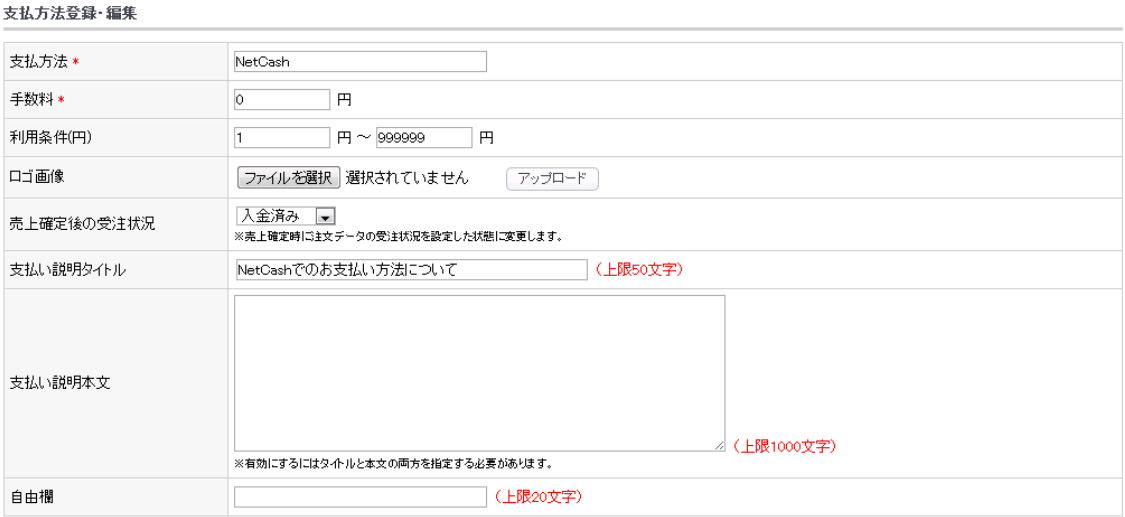
決済が完了した時点で受注情報をこの設定に自動変更します。通常「入金済み」または「新規受付」とする運用が一般的です。

Copyright © 2013 Spirit of Co., Ltd. All rights reserved.
Copyright © 2012-2013 SoftBank Payment Service Corp. All Rights Reserved.

## 8-16.NetCash（リンク型）

遷移型の NetCash 支払いは、NetCash のサイトに自動移動して NetCash 番号入力を NetCash サイトにてした上で決済を完了させる方式です。即座に売上が確定します。また、本モジュールからは取消操作はできません。

※画面例




① 売上確定後の受注状況

決済が完了した時点で受注情報をこの設定に自動変更します。通常「入金済み」または「新規受付」とする運用が一般的です。

Copyright © 2013 Spirit of Co., Ltd. All rights reserved.
Copyright © 2012-2013 SoftBank Payment Service Corp. All Rights Reserved.

## 8-17.Yahoo!ウォレット（リンク型）

遷移型にて Yahoo!Japan の Yahoo!ウォレット認証をして決済する方式です。

※設定画面

支払方法登録・編集

| | |
|---|---|
| 支払方法 * | Yahoo!ウォレット |
| 手数料 * | 0 円 |
| 利用条件(円) | 100 円 ～ 999999 円 |
| ロゴ画像 | ファイルを選択 選択されていません アップロード |
| 売上確定後の受注状況 | 入金済み<br>※売上確定時に注文データの受注状況を設定した状態に変更します。 |
| 取消後の受注状況 | キャンセル<br>※与信取消時に注文データの受注状況を設定した状態に変更します。 |
| 支払い説明タイトル | Yahoo!ウォレットでのお支払い方法について （上限50文字） |
| 支払い説明本文 | （上限1000文字）<br>※有効にするにはタイトルと本文の両方を指定する必要があります。 |
| 自由欄 | （上限20文字） |

① 売上確定後の受注状況

決済が成功した時点で受注情報をこの設定に自動変更します。通常「入金済み」または「新規受付」にするのが一般的です。

② 取消後の受注状況

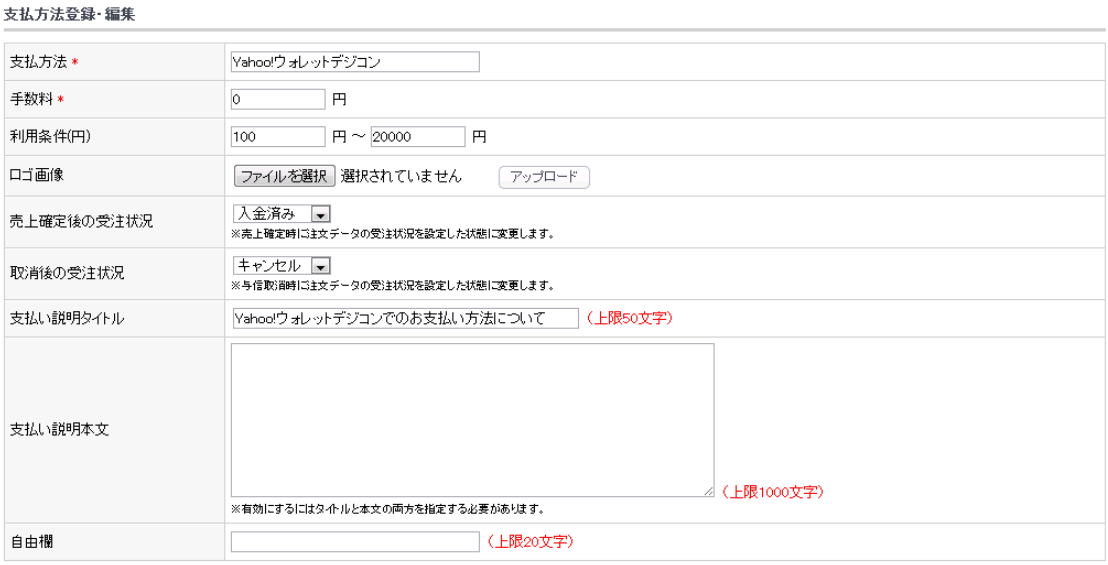
管理画面において、取消要求が操作を行い、成功して売上取消（返品）状態になった時点で受注情報をこの設定に自動変更します。自動変更を望まない場合には「変更しない」も選べます。

Copyright © 2013 Spirit of Co., Ltd. All rights reserved.
Copyright © 2012-2013 SoftBank Payment Service Corp. All Rights Reserved.

## 8-18.Yahoo!ウォレットデジコン（リンク型）

遷移型にて Yahoo!Japan の Yahoo!ウォレット認証をして決済するデジタルコンテンツ販売専用の方式です。

※設定画面



支払方法登録・編集

| | |
|---|---|
| 支払方法 * | Yahoo!ウォレットデジコン |
| 手数料 * | 0 円 |
| 利用条件(円) | 100 円 ～ 20000 円 |
| ロゴ画像 | ファイルを選択 選択されていません アップロード |
| 売上確定後の受注状況 | 入金済み<br>※売上確定時に注文データの受注状況を設定した状態に変更します。 |
| 取消後の受注状況 | キャンセル<br>※与信取消時に注文データの受注状況を設定した状態に変更します。 |
| 支払い説明タイトル | Yahoo!ウォレットデジコンでのお支払い方法について （上限50文字） |
| 支払い説明本文 | （上限1000文字）<br>※有効にするにはタイトルと本文の両方を指定する必要があります。 |
| 自由欄 | （上限20文字） |

① 売上確定後の受注状況

決済が成功した時点で受注情報をこの設定に自動変更します。通常「入金済み」または「新規受付」にするのが一般的です。

② 取消後の受注状況

管理画面において、取消要求が操作を行い、成功して売上取消（返品）状態になった時点で受注情報をこの設定に自動変更します。自動変更を望まない場合には「変更しない」も選べます。

Copyright © 2013 Spirit of Co., Ltd. All rights reserved.
Copyright © 2012-2013 SoftBank Payment Service Corp. All Rights Reserved.

## 8-19.楽天ＩＤ決済[DL 型]（リンク型）

遷移型にて楽天の楽天 ID 認証をして決済する方式です。
楽天 ID 認証は契約条件上でロゴの記載基準などが示される場合がありますのでご契約条件を確認の上、導入して下さい。

※設定画面

支払方法登録・編集

| | |
|---|---|
| 支払方法 * | 楽天あんしん支払い |
| 手数料 * | 0 円 |
| 利用条件(円) | 100 円 ～ 100000 円 |
| ロゴ画像 | ファイルを選択 選択されていません アップロード |
| 売上確定後の受注状況 | 入金済み<br>※売上確定時に注文データの受注状況を設定した状態に変更します。 |
| 取消後の受注状況 | キャンセル<br>※与信取消時に注文データの受注状況を設定した状態に変更します。 |
| 支払い説明タイトル | 楽天あんしん支払いでのお支払い方法について （上限50文字） |
| 支払い説明本文 | （上限1000文字）<br>※有効にするにはタイトルと本文の両方を指定する必要があります。 |
| 自由欄 | （上限20文字） |

① 売上確定後の受注状況
決済が成功した時点で受注情報をこの設定に自動変更します。通常「入金済み」または「新規受付」にするのが一般的です。

② 取消後の受注状況
管理画面において、取消要求が操作を行い、成功して売上取消（返品）状態になった時点で受注情報をこの設定に自動変更します。自動変更を望まない場合には「変更しない」も選べます。

Copyright © 2013 Spirit of Co., Ltd. All rights reserved.
Copyright © 2012-2013 SoftBank Payment Service Corp. All Rights Reserved.

## 8-20. Alipay（リンク型）

遷移型にて Alipay サイトに移動し、認証をして決済する方式です。

※設定画面

支払方法登録・編集

| | |
|---|---|
| 支払方法 * | Alipay |
| 手数料 * | 0 円 |
| 利用条件(円) | 1 円 ～ 999999 円 |
| ロゴ画像 | ファイルを選択 選択されていません アップロード |
| 売上確定後の受注状況 | 新規受付<br>※売上確定時に注文データの受注状況を設定した状態に変更します。 |
| 支払い説明タイトル | Alipayでのお支払い方法について （上限50文字） |
| 支払い説明本文 | （上限1000文字）<br>※有効にするにはタイトルと本文の両方を指定する必要があります。 |
| 自由欄 | （上限20文字） |

① 売上確定後の受注状況

決済が成功した時点で受注情報をこの設定に自動変更します。通常「入金済み」または「新規受付」にするのが一般的です。

Copyright © 2013 Spirit of Co., Ltd. All rights reserved.
Copyright © 2012-2013 SoftBank Payment Service Corp. All Rights Reserved.

## 8-21. Paypal（リンク型）

遷移型にて Paypal にて認証をして決済する方式です。

※設定画面

支払方法登録・編集

| | |
|---|---|
| 支払方法 * | PayPal |
| 手数料 * | 0 円 |
| 利用条件(円) | 1 円 ～ 999999 円 |
| ロゴ画像 | ファイルを選択 選択されていません アップロード |
| 売上確定後の受注状況 | 入金済み<br>※売上確定時に注文データの受注状況を設定した状態に変更します。 |
| 取消後の受注状況 | キャンセル<br>※取消時に注文データの受注状況を設定した状態に変更します。 |
| 支払い説明タイトル | PayPalでのお支払い方法について （上限50文字） |
| 支払い説明本文 | （上限1000文字）<br>※有効にするにはタイトルと本文の両方を指定する必要があります。 |
| 自由欄 | （上限20文字） |

① 売上確定後の受注状況

決済が成功した時点で受注情報をこの設定に自動変更します。通常「入金済み」または「新規受付」にするのが一般的です。

② 取消後の受注状況

管理画面において、取消要求が操作を行い、成功して売上取消（返品）状態になった時点で受注情報をこの設定に自動変更します。自動変更を望まない場合には「変更しない」も選べます。

Copyright © 2013 Spirit of Co., Ltd. All rights reserved.
Copyright © 2012-2013 SoftBank Payment Service Corp. All Rights Reserved.

## 8-22. NetMile（リンク型）

遷移型にて NetMile サイトのポイント利用認証をして決済する方式です。

※設定画面

支払方法登録・編集

| | |
|---|---|
| 支払方法 * | NetMile |
| 手数料 * | 0 円 |
| 利用条件(円) | 1 円 ～ 999999 円 |
| ロゴ画像 | ファイルを選択 選択されていません アップロード |
| 売上確定後の受注状況 | 入金済み<br>※売上確定時に注文データの受注状況を設定した状態に変更します。 |
| 支払い説明タイトル | NetMileでのお支払い方法について （上限50文字） |
| 支払い説明本文 | （上限1000文字）<br>※有効にするにはタイトルと本文の両方を指定する必要があります。 |
| 自由欄 | （上限20文字） |

① 売上確定後の受注状況

決済が成功した時点で受注情報をこの設定に自動変更します。通常「入金済み」または「新規受付」にするのが一般的です。

Copyright © 2013 Spirit of Co., Ltd. All rights reserved.
Copyright © 2012-2013 SoftBank Payment Service Corp. All Rights Reserved.

## 8-23. 永久不滅ポイント決済（リンク型）

遷移型にてセゾンカード永久不滅ポイントサイトに移動した上で、ポイント利用認証をして決済する方式です。

※設定画面

支払方法登録・編集

| | |
|---|---|
| 支払方法 * | 永久不滅ポイント決済 |
| 手数料 * | 0 円 |
| 利用条件(円) | 1 円 ～ 999999 円 |
| ロゴ画像 | ファイルを選択 選択されていません アップロード |
| 売上確定後の受注状況 | 入金済み<br>※売上確定時に注文データの受注状況を設定した状態に変更します。 |
| 取消後の受注状況 | キャンセル<br>※取消時に注文データの受注状況を設定した状態に変更します。 |
| 支払い説明タイトル | 永久不滅ポイント決済でのお支払い方法について （上限50文字） |
| 支払い説明本文 | （上限1000文字）<br>※有効にするにはタイトルと本文の両方を指定する必要があります。 |
| 自由欄 | （上限20文字） |

① 売上確定後の受注状況

決済が成功した時点で受注情報をこの設定に自動変更します。通常「入金済み」または「新規受付」にするのが一般的です。

② 取消後の受注状況

管理画面において、取消要求が操作を行い、成功して売上取消（返品）状態になった時点で受注情報をこの設定に自動変更します。自動変更を望まない場合には「変更しない」も選べます。

Copyright © 2013 Spirit of Co., Ltd. All rights reserved.
Copyright © 2012-2013 SoftBank Payment Service Corp. All Rights Reserved.

## 8-24. サイバーEdy（リンク型）

遷移型にてサイバーEdy 認証をして決済する方式です。

サイバーEdy は、楽天 Edy を利用する際に購入者の手元にカード端末が必要な方式となるため PC のみ決済が可能です。（遷移した先の画面で案内が表示されます。）

※設定画面

支払方法登録・編集

| | |
|---|---|
| 支払方法 * | サイバーEdy |
| 手数料 * | 0 円 |
| 利用条件(円) | 1 円 ～ 999999 円 |
| ロゴ画像 | ファイルを選択 選択されていません アップロード |
| 売上確定後の受注状況 | 入金済み<br>※売上確定時に注文データの受注状況を設定した状態に変更します。 |
| 支払い説明タイトル | サイバーEdyでのお支払い方法について （上限50文字） |
| 支払い説明本文 | （上限1000文字）<br>※有効にするにはタイトルと本文の両方を指定する必要があります。 |
| 自由欄 | （上限20文字） |

① 売上確定後の受注状況

決済が成功した時点で受注情報をこの設定に自動変更します。通常「入金済み」または「新規受付」にするのが一般的です。

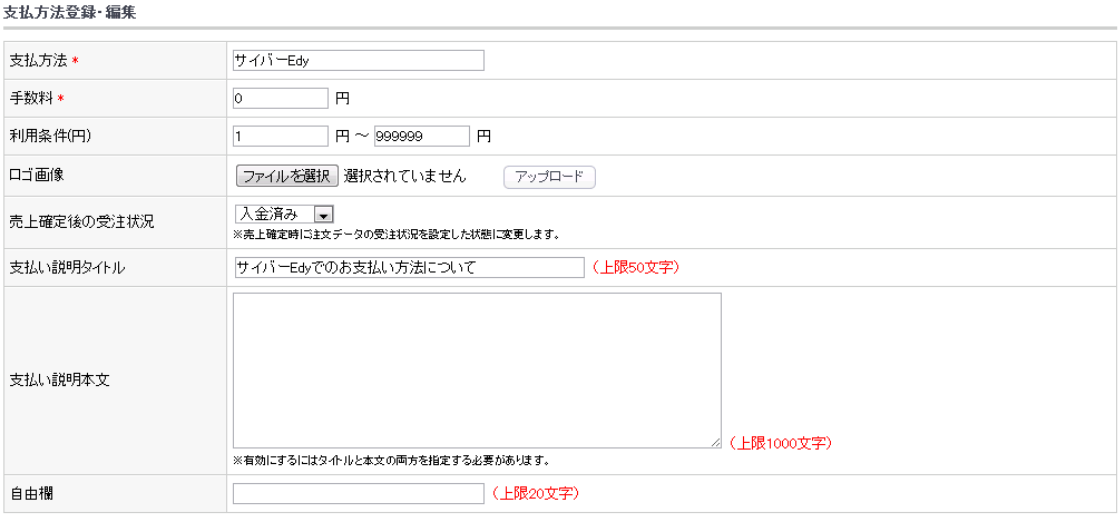
Copyright © 2013 Spirit of Co., Ltd. All rights reserved.
Copyright © 2012-2013 SoftBank Payment Service Corp. All Rights Reserved.

## 8-25. モバイル Edy（リンク型）

遷移型にてモバイル Edy 認証をして決済する方式です。

モバイル Edy は、楽天 Edy を利用する際に購入者の手元の携帯電話（モバイル・スマートフォン）での認証を取る方式となりますが PC でもメール通知を介した決済が可能です。(遷移した先の画面で案内が表示されます。)

※設定画面




① 売上確定後の受注状況

決済が成功した時点で受注情報をこの設定に自動変更します。通常「入金済み」または「新規受付」にするのが一般的です。

Copyright © 2013 Spirit of Co., Ltd. All rights reserved.
Copyright © 2012-2013 SoftBank Payment Service Corp. All Rights Reserved.

## 8-26. Suica（リンク型）

遷移型にてモバイル Suica 決済をして決済する方式です。

モバイル Suica は、決済時に購入者の手元の携帯電話（モバイル・スマートフォン）での認証を取る方式となりますが PC でもメール通知を介した決済が可能です。（遷移した先の画面で案内が表示されます。）

※設定画面

支払方法登録・編集

| | |
|---|---|
| 支払方法 * | Suica |
| 手数料 * | 0 円 |
| 利用条件(円) | 1 円 ～ 999999 円 |
| ロゴ画像 | ファイルを選択 選択されていません アップロード |
| 売上確定後の受注状況 | 入金済み<br>※売上確定時に注文データの受注状況を設定した状態に変更します。 |
| 支払い説明タイトル | Suicaでのお支払い方法について （上限50文字） |
| 支払い説明本文 | （上限1000文字）<br>※有効にするにはタイトルと本文の両方を指定する必要があります。 |
| 自由欄 | （上限20文字） |

① 売上確定後の受注状況

決済が成功した時点で受注情報をこの設定に自動変更します。通常「入金済み」または「新規受付」にするのが一般的です。

Copyright © 2013 Spirit of Co., Ltd. All rights reserved.
Copyright © 2012-2013 SoftBank Payment Service Corp. All Rights Reserved.

## 8-27. コンビニ払い（リンク型）

遷移型のコンビニ払いは、払込票や決済用の番号を発行し、購入者が決済サーバー側の画面に手選択したコンビニチェーンの店頭で支払いを可能とするサービスです。決済の後に、入金通知が伴います。入金の通知を持って売上が確定します。

支払方法登録・編集

| | |
|---|---|
| 支払方法 * | コンビニ払い |
| 手数料 * | 0 円 |
| 利用条件(円) | 1 円 ～ 999999 円 |
| ロゴ画像 | ファイルを選択 選択されていません アップロード |
| 決済後の受注状況 * | 入金待ち<br>※与信成功時に注文データの受注状況を設定した状態に変更します。 |
| 入金後の受注状況 | 入金済み<br>※売上確定時に注文データの受注状況を設定した状態に変更します。 |
| 期限切れ後の受注状況 | キャンセル<br>※期限切れ時に注文データの受注状況を設定した状態に変更します。 |
| 支払い説明タイトル | コンビニ払いでのお支払い方法について （上限50文字） |
| 支払い説明本文 | （上限1000文字）<br>※有効にするにはタイトルと本文の両方を指定する必要があります。 |
| 自由欄 | （上限20文字） |

① 決済後の受注状況

決済が成功し、コンビニ支払い用の番号の発行がされた時点で受注情報をこの設定に自動変更します。通常、「入金待ち」とする運用が一般的です。

② 入金後の受注状況

決済サービスの通知機能により入金情報が通知されて来た時点で受注情報をこの設定に自動変更します。通常「入金済み」とする運用が一般的です。

「一部入金」などの通知が来た場合には変更されません。入金額が決済時の金額と同じか（通常の入金通知）、またはそれ以上の金額になった（過入金通知）があった場合に、この受注状況になります。

③ 期限切れ後の受注状況

コンビニ払いには支払い期限が設定されます。その支払期限が過ぎて支払い番号が無効になった場合に、決済サービスの通知機能により期限切れ通知がされてきた時点で受注情報をこの設定に自動変更します。通常「キャンセル」とする運用が一般的です。

通常は発生しませんが「入金通知取消」などの通知が来た場合にも、この受注状況に切り替わります。

Copyright © 2013 Spirit of Co., Ltd. All rights reserved.
Copyright © 2012-2013 SoftBank Payment Service Corp. All Rights Reserved.

## 8-28. PayEasy（リンク型）

遷移型ペイジー払いは、企業番号と決済用番号を発行し、購入者が銀行 ATM やオンラインバンキングで支払いをする事が出来るサービスです。決済サーバーの完了画面からオンラインバンキングへの移動も可能です。また決済の後に、入金通知が伴います。入金の通知を持って売上が確定します。

支払方法登録・編集

| | |
|---|---|
| 支払方法 * | PayEasy |
| 手数料 * | 0 円 |
| 利用条件(円) | 1 円 ～ 999999 円 |
| ロゴ画像 | ファイルを選択 選択されていません アップロード |
| 決済後の受注状況 * | 入金待ち<br>※与信成功時に注文データの受注状況を設定した状態に変更します。 |
| 入金後の受注状況 | 入金済み<br>※売上確定時に注文データの受注状況を設定した状態に変更します。 |
| 期限切れ後の受注状況 | キャンセル<br>※期限切れ時に注文データの受注状況を設定した状態に変更します。 |
| 支払い説明タイトル | PayEasyでのお支払い方法について （上限50文字） |
| 支払い説明本文 | （上限1000文字）<br>※有効にするにはタイトルと本文の両方を指定する必要があります。 |
| 自由欄 | （上限20文字） |

① 決済後の受注状況

決済が成功し、支払い用番号の発行がされた時点で受注情報をこの設定に自動変更します。通常、「入金待ち」とする運用が一般的です。

② 入金後の受注状況

決済サービスの通知機能により入金情報が通知されて来た時点で受注情報をこの設定に自動変更します。通常「入金済み」とする運用が一般的です。

③ 期限切れ後の受注状況

ペイジー払いには自動的に支払い期限が設定されます。その支払期限が過ぎて支払い番号が無効になった場合に、決済サービスの通知機能により期限切れ通知がされてきた時点で受注情報をこの設定に自動変更します。通常「キャンセル」とする運用が一般的です。※本機能の利用はオプションサービスの申込みが必要です。

Copyright © 2013 Spirit of Co., Ltd. All rights reserved.
Copyright © 2012-2013 SoftBank Payment Service Corp. All Rights Reserved.

## 8-29. ジャパンネット銀行（リンク型）

遷移型にてジャパンネット銀行の画面に自動移動し、振込処理をして決済する方式です。
ジャパンネット銀行の画面において振込完了した時点で売上が確定します。

※設定画面

支払方法登録・編集

| | |
|---|---|
| 支払方法 * | Suica |
| 手数料 * | 0 円 |
| 利用条件(円) | 1 円 ～ 999999 円 |
| ロゴ画像 | ファイルを選択 選択されていません アップロード |
| 売上確定後の受注状況 | 入金済み<br>※売上確定時に注文データの受注状況を設定した状態に変更します。 |
| 支払い説明タイトル | Suicaでのお支払い方法について （上限50文字） |
| 支払い説明本文 | （上限1000文字）<br>※有効にするにはタイトルと本文の両方を指定する必要があります。 |
| 自由欄 | （上限20文字） |

① 売上確定後の受注状況
決済が成功した時点で受注情報をこの設定に自動変更します。通常「入金済み」または「新規受付」にするのが一般的です。

Copyright © 2013 Spirit of Co., Ltd. All rights reserved.
Copyright © 2012-2013 SoftBank Payment Service Corp. All Rights Reserved.

## 8-30. 総合振込（リンク型）

遷移型の総合振込は、決済後に口座番号を連絡して銀行や郵便局などの金融機関から銀行振込にて支払いをする事が出来るサービスです。契約によっては請求書発行による代金回収も可能です。細かい設定などは契約申込時の内容に依ります。

支払方法登録・編集

| | |
|---|---|
| 支払方法 * | 総合振込 |
| 手数料 * | 0 円 |
| 利用条件(円) | 1 円 ～ 999999 円 |
| ロゴ画像 | ファイルを選択 選択されていません アップロード |
| 決済後の受注状況 * | 入金待ち<br>※与信成功時に注文データの受注状況を設定した状態に変更します。 |
| 入金後の受注状況 | 入金済み<br>※売上確定時に注文データの受注状況を設定した状態に変更します。 |
| 支払い説明タイトル | 総合振込でのお支払い方法について （上限50文字） |
| 支払い説明本文 | （上限1000文字）<br>※有効にするにはタイトルと本文の両方を指定する必要があります。 |
| 自由欄 | （上限20文字） |

① 決済後の受注状況

決済が成功し、内部管理番号の発行がされた時点で受注情報をこの設定に自動変更します。通常、「入金待ち」とする運用が一般的です。

② 入金後の受注状況

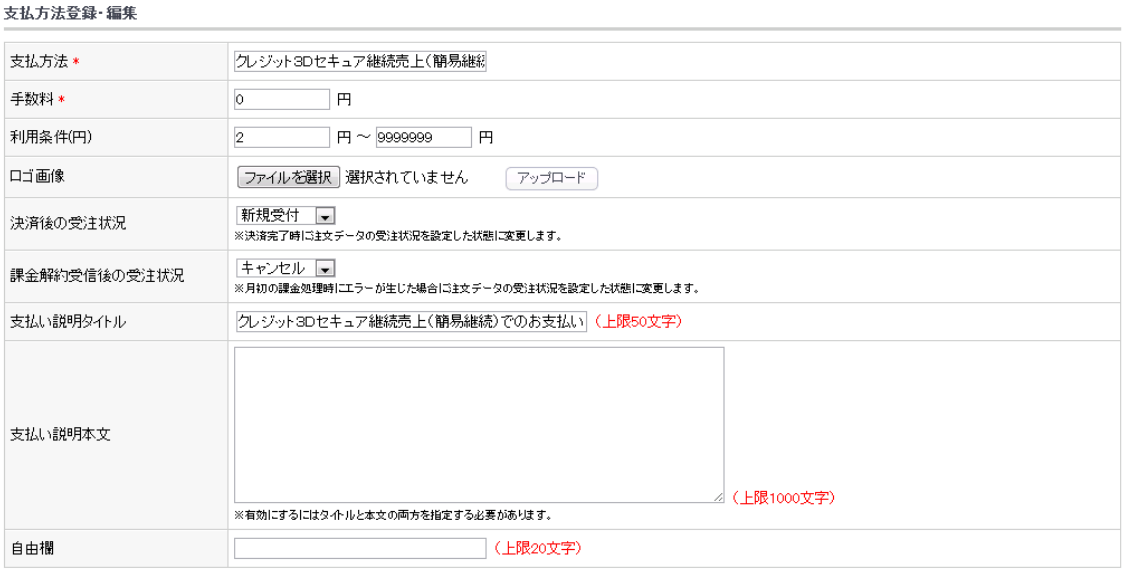
決済サービスの通知機能により入金情報が通知されて来た時点で受注情報をこの設定に自動変更します。通常「入金済み」とする運用が一般的です。

Copyright © 2013 Spirit of Co., Ltd. All rights reserved.
Copyright © 2012-2013 SoftBank Payment Service Corp. All Rights Reserved.

## 8-31. クレジット３Ｄセキュア継続売上（リンク型簡易継続）

本方式では遷移型にて決済サーバー側の画面にクレジットカード番号を入力させて、さらにその後に３Ｄセキュア認証を行い、カード番号と購入金額（受注金額）を登録します。売上などについては簡易継続の契約条件により後日自動的に売上が上がります。

※設定画面




① 決済後の受注状況

決済が成功し、カードの有効性確認が取れた時点で受注情報をこの設定に自動変更します。

② 課金解約受信後の受注状況

毎月の継続分の売上実行時に与信が取れない場合、またはカード自体が無効だった場合に発生します。（カードの有効期限切れで決済出来ない場合もあります。また有効期限切れは洗い替えオプションサービスがご用意されています）

この条件が発生した場合の通知を受信した時点で受注情報をこの設定に自動変更します。

Copyright © 2013 Spirit of Co., Ltd. All rights reserved.
Copyright © 2012-2013 SoftBank Payment Service Corp. All Rights Reserved.

## 8-32. au かんたん決済継続売上（リンク型簡易継続）

遷移型にてａｕかんたん決済の認証をして、簡易継続申込みを完了して毎月の課金額（受注金額）を登録します。
売上などについては簡易継続の契約条件により後日自動的に売上が上がります。

※設定画面

支払方法登録・編集

| | |
|---|---|
| 支払方法 * | auかんたん決済継続売上(簡易継続) |
| 手数料 * | 0 円 |
| 利用条件(円) | 1 円 ～ 50000 円 |
| ロゴ画像 | ファイルを選択 選択されていません アップロード |
| 決済後の受注状況 | 新規受付<br>※決済完了時に注文データの受注状況を設定した状態に変更します。 |
| キャリア解約受信後の受注状況 | キャンセル<br>※月初にKDDIから課金結果がNGとなった場合に注文データの受注状況を設定した状態に変更します。 |
| 支払い説明タイトル | auかんたん決済継続売上(簡易継続)でのお支払い方法 （上限50文字） |
| 支払い説明本文 | （上限1000文字）<br>※有効にするにはタイトルと本文の両方を指定する必要があります。 |
| 自由欄 | （上限20文字） |

① 決済後の受注状況
決済が成功し、簡易継続売上の承認が取れた時点で受注情報をこの設定に自動変更します。

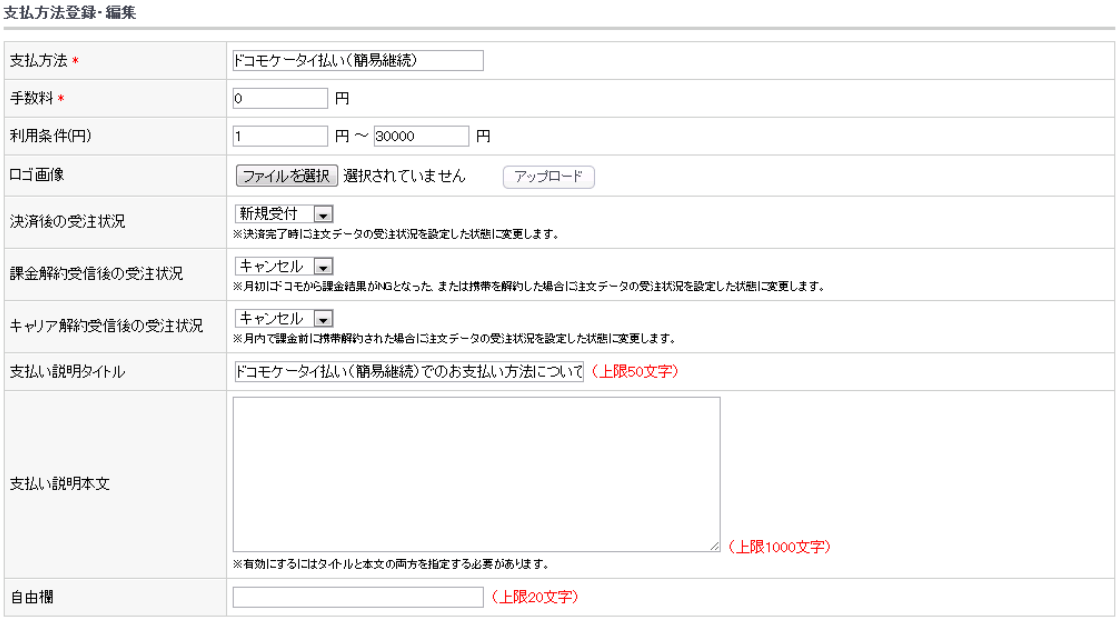
② 課金解約受信後の受注状況
毎月の継続分の売上実行時に与信が取れない場合、または携帯自体の契約が解約されている場合に通知が発生します。通知を受信した時点で受注情報をこの設定に自動変更します。

Copyright © 2013 Spirit of Co., Ltd. All rights reserved.
Copyright © 2012-2013 SoftBank Payment Service Corp. All Rights Reserved.

## 8-33. ドコモケータイ払い継続売上（リンク型簡易継続）

遷移型にてドコモケータイ払いの認証をして、簡易継続申込みを完了して毎月の課金額（受注金額）を登録します。
売上などについては簡易継続の契約条件により後日自動的に売上が上がります。

※設定画面




① 決済後の受注状況
決済が成功し、簡易継続売上の承認が取れた時点で受注情報をこの設定に自動変更します。

② 課金解約受信後の受注状況
毎月の継続分の売上実行時に与信が取れない場合に通知が発生します。通知を受信した時点で受注情報をこの設定に自動変更します。

③ キャリア解約受信後の受注状況
月内で課金処理前時点での携帯自体の解約が発生した場合に通知が発生します。通知を受信した時点で受注情報をこの設定に自動変更します。
毎月の売上実行後の解約時には通知は来ません。

Copyright © 2013 Spirit of Co., Ltd. All rights reserved.
Copyright © 2012-2013 SoftBank Payment Service Corp. All Rights Reserved.

## 8-34. クレジットカード(FCSV)（FreeCSV 型/画面情報引継ぎ型決済）

クレジットカード情報を EC-CUBE 内の決済画面に入力させた後、データの送信先を決済サーバーにすることでシームレスに画面移動しながらも違和感の無い決済をする決済方式です。

※設定画面

① 売上計上設定

クレジットカードは与信を取り、売上をする 2 段階の決済を通常必要とします。

予め決済サービスに「自動売上」設定の申込みをすることで、売上処理を自動化することが可能です。決済サービスと申込みをしている場合は「自動売上」を選択して下さい。

その他の通常の決済の場合は「売上日指定要求」を選択します。

② 与信後の受注状況

決済が成功し、与信が取れた時点で受注情報をこの設定に自動変更します。

前項を「自動売上」と設定した時には通常この設定は利用されません。

③ 売上確定後の受注状況

管理画面において、売上日指定要求操作を行い、成功して売上確定状態になった時点で受注情報をこの設定に自動変更します。自動変更を望まない場合には「変更しない」も選べます。

Copyright © 2013 Spirit of Co., Ltd. All rights reserved.
Copyright © 2012-2013 SoftBank Payment Service Corp. All Rights Reserved.

④ 与信取消後の受注状況
管理画面において、取消要求が操作を行い、成功して売上取消（返品）状態になった時点で受注情報をこの設定に自動変更します。自動変更を望まない場合には「変更しない」も選べます。

⑤ セキュリティコード
与信決済を行う際に、セキュリティコード 3 桁（カードによっては 4 桁、CVV コードとも言われる）の入力を求めるかどうかを設定します。

⑥ カード情報登録機能
決済サービス会社との契約時にカード情報登録機能を利用出来るよう申込みをしている場合で、カード情報登録の有無を購入者に選択させる場合には「要」を選びます。
カード情報登録機能を使わない場合は「否」を選択します。

⑦ 有効にする取引区分
カード会社との契約によって有効に出来る取引区分が変わります。
カード会社との契約条件を御確認いただき、有効にする取引区分を選択して下さい。
選択された取引区分から購入者に選択させる事が出来ます。
「分割」を選択した場合は次の有効にする分割回数の選択が必須です。

⑧ 有効にする分割回数
カード会社との契約によって有効に出来る分割回数が変わります。
カード会社との契約条件を御確認いただき、有効にする分割回数を選択して下さい。
選択された分割回数から購入者に選択させる事が出来ます。

Copyright © 2013 Spirit of Co., Ltd. All rights reserved.
Copyright © 2012-2013 SoftBank Payment Service Corp. All Rights Reserved.

## 8-35. クレジットカード３Ｄセキュア(FCSV)（FreeCSV 型決済/画面情報引継ぎ型決済）

クレジットカード情報を EC-CUBE 内の決済画面に入力させた後、データの送信先を決済サーバーにすることでシームレスに３Ｄセキュアの認証画面に移動して決済をする決済方式です。

エラーが発生しなければ、画面上は３Ｄセキュアの認証画面にダイレクトに移動しているように見えます。３Ｄセキュア利用時は必ず外部サーバーに移動するため、本方式の利用が一番推奨されます。

※設定画面

① 売上計上設定

クレジットカードは与信を取り、売上をする 2 段階の決済を通常必要とします。

予め決済サービスに「自動売上」設定の申込みをすることで、売上処理を自動化することが可能です。決済サービスと申込みをしている場合は「自動売上」を選択して下さい。

その他の通常の決済の場合は「売上日指定要求」を選択します。

② 与信後の受注状況

Copyright © 2013 Spirit of Co., Ltd. All rights reserved.
Copyright © 2012-2013 SoftBank Payment Service Corp. All Rights Reserved.

決済が成功し、与信が取れた時点で受注情報をこの設定に自動変更します。
前項を「自動売上」と設定した時には通常この設定は利用されません。

③ 売上確定後の受注状況
管理画面において、売上日指定要求操作を行い、成功して売上確定状態になった時点で受注情報をこの設定に自動変更します。自動変更を望まない場合には「変更しない」も選べます。

④ 与信取消後の受注状況
管理画面において、取消要求が操作を行い、成功して売上取消（返品）状態になった時点で受注情報をこの設定に自動変更します。自動変更を望まない場合には「変更しない」も選べます。

⑤ セキュリティコード
与信決済を行う際に、セキュリティコード 3 桁（カードによっては 4 桁、CVV コードとも言われる）の入力を求めるかどうかを設定します。

⑥ カード情報登録機能
決済サービス会社との契約時にカード情報登録機能を利用出来るよう申込みをしている場合で、カード情報登録の有無を購入者に選択させる場合には「要」を選びます。
カード情報登録機能を使わない場合は「否」を選択します。

⑦ 有効にする取引区分
カード会社との契約によって有効に出来る取引区分が変わります。
カード会社との契約条件を御確認いただき、有効にする取引区分を選択して下さい。
選択された取引区分から購入者に選択させる事が出来ます。
「分割」を選択した場合は次の有効にする分割回数の選択が必須です。

⑧ 有効にする分割回数
カード会社との契約によって有効に出来る分割回数が変わります。
カード会社との契約条件を御確認いただき、有効にする分割回数を選択して下さい。
選択された分割回数から購入者に選択させる事が出来ます。

Copyright © 2013 Spirit of Co., Ltd. All rights reserved.
Copyright © 2012-2013 SoftBank Payment Service Corp. All Rights Reserved.

## 8-36. 楽天ＩＤ決済[非ギャザ版]（リンク型）

遷移型にて楽天の楽天 ID 認証をして決済する方式です。非ギャザ版は、指定売上方式の物販用決済となります。委細についてはサービス説明資料をまずはご確認下さい。
楽天 ID 決済は契約条件上でロゴの記載基準などが示される場合がありますのでご契約条件を確認の上、導入して下さい。

※設定画面

① 与信後の受注状況
フロント画面での決済が成功した時点で受注情報をこの設定に自動変更します。通常「新規受付」にするのが一般的です。

② 処理待ち時の受注状況
本支払い方法では、売上確定や金額変更を管理画面から行う際、結果が帰ってくるまでに時間差があります。結果を確認しなければ各操作は完了していない状態となります。この結果が帰ってくるまでの間、一時的に受注状況を変更する場合、この設定に自動変更します。通常「入金待ち」にするのが一般的です。

③ 売上確定後の受注状況
管理画面において、売上確定要求の操作を行い、２の処理待ちに遷移後、結果通知が来

Copyright © 2013 Spirit of Co., Ltd. All rights reserved.
Copyright © 2012-2013 SoftBank Payment Service Corp. All Rights Reserved.

て、売上確定が成功した状態になった時点で受注情報をこの設定に自動変更します。通常「入金済み」にするのが一般的です。自動変更を望まない場合には「変更しない」も選べます。

④ 金額変更後の受注状況

管理画面において、金額変更要求の操作を行い、②の処理待ちに遷移後、結果通知が来て、金額変更が成功した状態になった時点で受注情報をこの設定に自動変更します。なお金額変更は失敗する場合がありますが、その場合、②の処理待ち状態のままになっていますので確認して下さい。通常「入金済み」や「新規受付」にするのが一般的です。自動変更を望まない場合には「変更しない」も選べます。

⑤ 取消後の受注状況

管理画面において、取消・返金要求の操作を行い成功した時点で受注情報をこの設定に自動変更します。なお取消・返金要求は即座に反映されます。通常「キャンセル」にするのが一般的です。自動変更を望まない場合には「変更しない」も選べます。

Copyright © 2013 Spirit of Co., Ltd. All rights reserved.
Copyright © 2012-2013 SoftBank Payment Service Corp. All Rights Reserved.

Copyright © 2013 Spirit of Co., Ltd. All rights reserved.
Copyright © 2012-2013 SoftBank Payment Service Corp. All Rights Reserved.

## ９．サポートについて

本モジュールの利用に関しては下記メールアドレスにてご対応しております。

SBPS 決済 EC-CUBE 用モジュールサポート事務局
sbpayment@ec-cube.pro

ご質問への回答は通常３営業日以内にメールにて返信させて頂いております。

お問合せ時には下記の情報を記載・添付してお送り頂けますと速やかなご回答が出来ますのでご協力いただけると幸いです。

---

【システム情報】
EC-CUBE バージョン　：
PHP バージョン　：
DB バージョン　：
決済モジュールバージョン：

【ログファイル】
ログは下記フォルダに格納されます。
EC-CUBE インストールディレクトリ/data/logs/
logs ディレクトリの内容を全て ZIP 圧縮して、お送りください。

※また、特定の注文などが対象となる対象となる注文番号や処理日時も記載下さい。

---

Copyright © 2013 Spirit of Co., Ltd. All rights reserved.
Copyright © 2012-2013 SoftBank Payment Service Corp. All Rights Reserved.

## １０．よくある質問や運用に関するヒント

① 設定時にファイル権限の確認メッセージが出る場合について
設定時に
「/html/admin/order/plg_sbps_status.php に書き込みが出来る必要があります。ファイル権限を確認して下さい。本プログラムでは現在あるファイルに追記するのみです。」のようなメッセージが出る場合は、表示されているディレクトリへの書き込み権限が無い場合、またはファイルが上書き出来ない権限設定になっている場合に生じます。
上記例の場合は、 html/admin/order/ ディレクトリに対して書き込み権限が必要です。
また、ファイルが存在している場合はファイルの書込み権限が必要です。権限の設定については、サーバーの管理会社などにご確認下さい。

② 決済入力画面に遷移して、決済情報を入力後「決済エラー」と必ず表示される。
決済サーバーから EC-CUBE サーバーへの結果通知が正常に出来ていない場合に生じます。
多くの場合、試験環境で Basic 認証等をサイト全体に掛けている事から、決済サーバーからの結果通知が出来ない事で生じます。決済サーバーからの通信を有効にして下さい。
また、本番環境で生じる場合は、SSL 証明書が正しく設置出来ていない場合にも生じることの多い表示となります。

③ 決済入力画面に遷移した瞬間「システムエラー」または「システムが混雑しています」と表示される。
マーチャントＩＤ，ショップＩＤ、ハッシュキーの設定値を確認して下さい。
また、システムの動作要件が EC-CUBE の「推奨システム要件」を満たしているかを確認して下さい。

Copyright © 2013 Spirit of Co., Ltd. All rights reserved.
Copyright © 2012-2013 SoftBank Payment Service Corp. All Rights Reserved.

Copyright © 2013 Spirit of Co., Ltd. All rights reserved.
Copyright © 2012-2013 SoftBank Payment Service Corp. All Rights Reserved.

## ご注意事項・著作権表記

・本資料の内容は予告無く変更される場合があります。
・当社は本資料、本 EC-CUBE 用決済モジュールならびに EC-CUBE 自体に関して、完全性や正確性、その他一切についての保証を一切しておりません。
・当社は本資料、本 EC-CUBE 用決済モジュールならびに EC-CUBE 自体を利用したことに起因する直接的または間接的な損害に関して一切責任を負いません。
・本資料の内容を事前の許可無く無断複製、無断転載、公開などをすることは一切を禁じます。

制作・著作：SBPS 決済 EC-CUBE 用モジュールサポート事務局
Copyright © 2013 Spirit of Co., Ltd. All rights reserved.
Copyright © 2012-2013 SoftBank Payment Service Corp. All rights reserved.

Copyright © 2013 Spirit of Co., Ltd. All rights reserved.
Copyright © 2012-2013 SoftBank Payment Service Corp. All Rights Reserved.